2CD
Plná hra na CD: Slam-Tilt Pinball

Cena: 119 Kč/139 Sk
včetně 2 CD

leden 2007

KYBER MYŠ



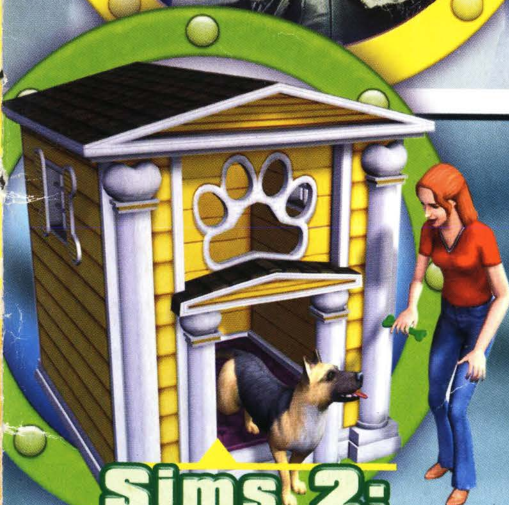
1/07



Tunguzka: Přísně tajné

Eragon

BIONICLE HEROES
THEIR POWER IN YOUR HANDS



Sims 2: Mazlíčci

Zde musí být CD

BROKEN SWORD 4: THE ANGEL OF DEATH
FIM GRAND PRIX 2
EVOLUTION GT
COSSACKS 2: BATTLE FOR EUROPE

ISSN 1213-7669



OBSAH

Hry – recenze

Různé

Milí KyberMyšáci,

tak jak jste si užili Vánoce a kolik jste dostali dárků? My víme, bylo to krásné, ale krátké - zase začala škola... Nový rok je tady a KyberMyš k vám přichází v novém kabátě. Celá redakce doufá, že se vám nový střih bude líbit. Už jste byli v kině na Eragonovi? KyberMyši se film líbil a recenze hry také nedopadla špatně! A co další hry? Je toho opravdu hodně, společnosti se předhánějí v zajímavých titulech a nám se zdá, že každý stojí za pozornost, tak si to užijte.

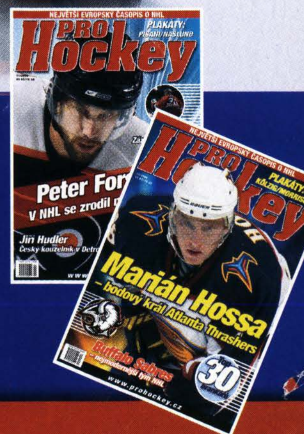
Zdraví vás
KyberMyš
a Standa

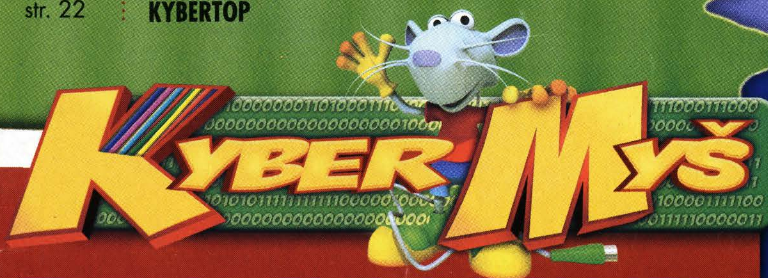
Příští číslo KyberMyši vyjde 7. února!

BIONICLE HEROES
THEIR POWER IN YOUR HANDS

HIT!

Příští číslo KyberMyši přinese velkou recenzi hry NHL 07 a jako dárek navíc dostanete Pro Hockey – největší evropský časopis o NHL. Nádherné fotky, plakáty a zajímavé články o nejlepší hokejové lize světa!





Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Stanislav Wimmer
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Jakub Čižinský
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.: +420 224 800 751
fax: +420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz
Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.: +420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax: +420 261 00 65 63
Tisk:
ČTK repro, a.s.
Výroba CD:
Fermata, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

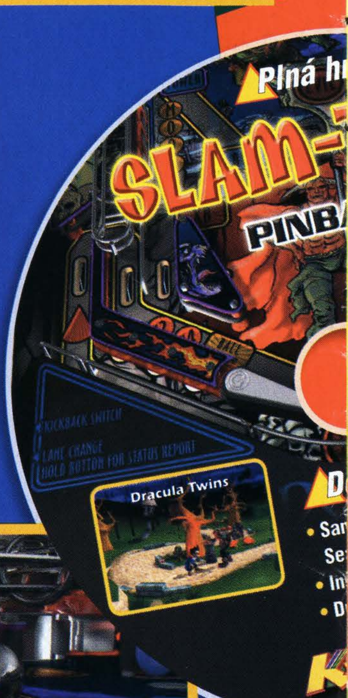
PLNÁ HRA

SLAM-TILT PINBALL



Tak tohle tady ještě nebylo! Znáte ty americké filmy, ve kterých ostří hoši v kožených bundách stojí u hracího stolu, soustředěně pozorují kuličku pohybující se po blikající ploše, zuřivě mačkají páčky a občas rozzlobeně bouchnou do stolu? Teď máte jedinečnou šanci zažívat podobné pocity! KyberMyš vám přináší legendární Pinball.

Pinball se hraje zhruba od poloviny 18. století, ale tehdejší Pinball bychom s tím dnešním jen těžko mohli srovnávat. Pinball je vlastně nevýherní automat, ve kterém pomocí míčku a ovládáním dvou klapek (tzv. flipperů) sbíráte body. Flippery udržujete míček ve hře, aby vám nepropadl mimo hrací pole, a snažíte se zacílit na nejvýhodněji obodovaná místa v automatu. Pinballové stoly jsou různé, takže si daný stůl musíte nejdříve prozkoumat a zjistit, kam se vám vyplatí pálit. Míček se různě odráží od speciálních objektů, které jsou typické pouze pro Pinball, čímž se vám načítají body. Krom odrážení se může míček v některých místech zastavit, připočte se vám několik bodů, a poté míček zase jede dále. Také se setkáte s různými speciálními cestami, které vám přidají hodně bodů, když se do nich strefíte. Pochopitelně se snažíte udržet balonek co nejdéle ve hře a dosáhnout co největšího skóre.



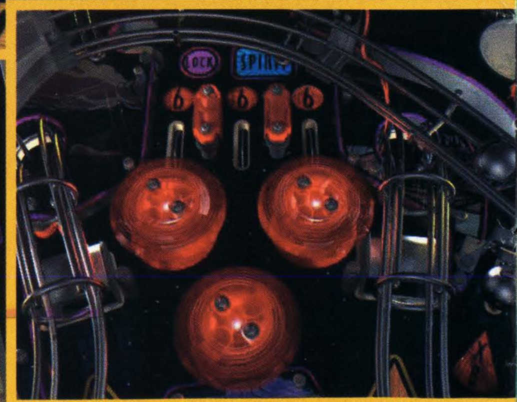
MINIMÁLNÍ KONFIGURACE



Pentium II 200 MHz,
32 MB RAM,
Windows 95







POZOR!
Při instalaci zvolte možnost Complete Installation (kopletní instalace hry na pevný disk počítače).

OVLÁDÁNÍ
[levý Schift] – levý flipper
[pravý Schift] – pravý flipper
[S] – start
[Space] – úder do stolu

NAŠE CD

SAM & MAX: SEASON 1 CULTURE SHOCK



Sam & Max: Hit the Road je kultovní adventura, která před třinácti léty proslavila jméno studia LucasArts. Sam & Max jsou také jména dvojice hlavních hrdinů této hry, jejichž oblíbenou činností je řešení detektivních záhad. Sam, pes v obleku, a Max, hodně vznětlivý králík, vytvořili dvojici, která dokázala rozesmát každého – proto ten velký úspěch. Dvojice šílených detektivů se pod dohledem společnosti Telltale Games vrátí letos.

První epizoda nové humorné adventury Sam & Max bude tedy k dispozici již za několik měsíců, přičemž další by ji měly brzy následovat. Každá část hry nabídne samostatnou zápletku a rovněž bude součástí hlavní příběhové linie. Pojďte se tedy podívat, na co se můžete těšit. Hádanky nejsou obtížné, skvělý humor, kterého je tolik, že by vystačil na více her. K tomu překrásná trojrozměrná grafika a skvělý zvuk!



INSANIQUARIUM

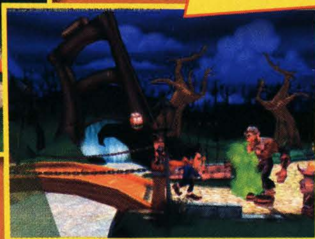


DEMO

Máte doma v akvárku rybičky? Rádi se o ně staráte a krmíte je? Tuším, jak mnozí říkáte: Ne, je to nuda a otrava... Ve skutečnosti možná ano, tohle demo vás však přesvědčí, že s virtuálními rybičkami je opravdu královská zábava! Návyková simulace akvária se vším všudy. Kupujete rybičky, ty vám pak vynášejí peníze, za které si následně kupujete nové (hezčí) rybičky a vybavení akvária, lepší krmení atp. Po pár minutách nedokážete přestat!

DRACULA TWINS

DEMO



Od švédské společnosti Legendo Entertainment jsme vám v KyberMyši č. 5/06 představili hru Tři mušketýři. Tentokrát se můžete podívat na demo hry *Dracula Twins*. Zápletka hry se točí okolo plánu zlého doktora Lifelusta, jenž chce s pomocí krve samotného hraběte Drákuly vytvořit elixír věčného života. Jednoho poklidného dne, když si hrabě Drákula a jeho příbuzní hoví ve svých rakvích na hradě v Transylvánii, se mezi ně vkrade Lifelust, hraběte unese a převezme kontrolu nad hradem.

Nainstaluje zde své ďábelské stroje a vyvolá armádu nemrtvých, kteří teď bloudí po hradě a stráží jeho chodby i okolní hřbitovy před nevítanými návštěvníky. Šokovaní příbuzní hraběte Drákuly nemohou nechat celou věc jen tak. Musí hraběte zachránit stůj co stůj a nejvhodnější jsou k tomuto úkolu dvojčata Drac a Dracana, kteří se, vybaveni zbraněmi a magií, vypraví do hradu. Dracula Twins je klasická 3D arkáda s dvěma hratelnými postavami, s nimiž se bude hráč pohybovat po více než 40 stylově zpracovaných 3D úrovních, kde na ně čeká řada překážek.

KYBERBONUS

Na závěr se můžete podívat na dvě skvělá videa. To první je z připravované budovatelsko-ekonomicko-bojové strategie *Settlers VI*, ve které hráč bude opět králem. Druhé video představuje připravovanou RTS *Command and Conquer: Tiberium Wars*.

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- **Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.**
- **Reklamovat lze pouze vadná CD.**
- **Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!**
- **Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.**
- **Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).**

FLATOUT 2

UŽ V PRODEJI

Autoři, aby vyšli vstříc očekávání většiny příznivců autodestrukcí, se zaměřili na ničení aut. Velkým úspěchem prý bude ukončení závodu v jednom kuse, nejčastěji půjde o finiš s vyraženými dveřmi pod paží. Byl vylepšen motor vozů a grafika tak, že známé pohledy: odpadající kola, drcené nárazníky a kouřící motory, budou ještě efektnější. Neobejde se to ani bez překvapení na trasách – tu bagr před autem, krkolomná zkratka... Ale teď vážně. Aut je 16 a můžete je plně modifikovat a vylepšovat. Jednoho závodu se může účastnit maximálně 8 řidičů (u multiplayeru) s vlastním stylem řízení, předurčením a postojem k soupeřům. V oblíbeném módu „Ragdoll" je dvanáct speciálních disciplín (skoky ze skokanského můstku, průjezdy hořící obručí atp.) a souboje typu „Destruction derbies".





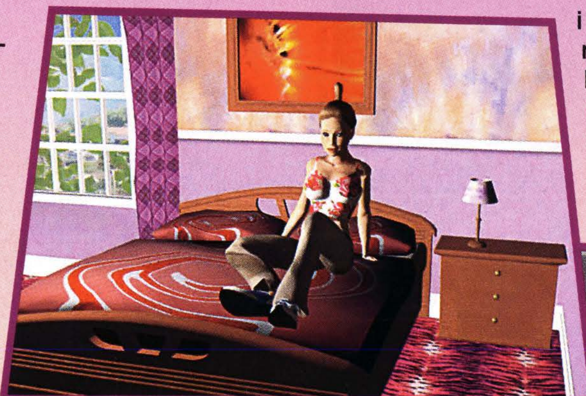


DISTRIBUCE: **US ACTION**

GIRLZZ: LIFE'S A PARTY

PREMIÉRA: **2007**

Nyní něco pro něžné pohlaví, nebo pro chlapy? Poprvé, pokud pamatujeme, je vytvořen simulátor života dospívající holky! Za audiovizuální podobu má odpovídat grafický engine Gamebryo, ověřený v Sid Meier's Pirates!, čili Civilization IV. Bude generovat přes 250 postav ovládaných počítačem, které jsou třeba k drbům, nákupům, schůzkám a společenským akcím. Vážené dámy, zpočátku se budete muset postarat o svou prezentaci a vzhled, pozorně sledovat módu a pracovat na individuálním stylu. Potom dobudete svět! A opravdu, máte možnost se blýsknout v obchodním centru, v kavárně, kině nebo v místním parku. Hlavním cílem je získat obdiv a uznání okolí, složeného z mnoha kultur i mládežnických subkultur, které se diametrálně liší hierarchií hodnot, stylem i chováním. Bude možné jít s přítelkyní na nákupy, pomluvit souseda, polehávat na pláži nebo drndat na rodičích dárky. Chystá se zajímavý mix.



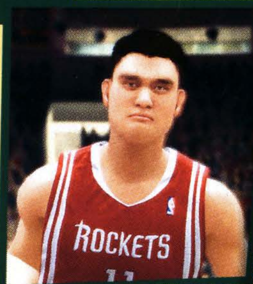




NBA LIVE 07

UŽ V PRODEJI

Stejně jako po noci přichází den, na přelomu roku můžete očekávat další klony her EA Sports. Další, už se nám plete která, část košíkářské tasemnice vypadá dost chutně. Díky engine s názvem EA Sports Total Freestyle Control to, co spatříte na obrazovce, má připomínat opravdový televizní přenos z utkání. Každý hráč na hřišti disponuje typickými triky a v závislosti na svém umění může převzít v dané chvíli příslušnou funkci (rozehrávka, útok). Nejlepší hráči mají rovněž možnost blýsknout se před veřejností i týmem speciálními efektními triky! Množství těchto pohybů, obratů apod. lze počítat na stovky. Pro frakci „rozených stratégů" byl modernizován mód Dynasty Mode, který umožňuje vést jeden tým NBA celou sezonu a odpovídat za přestupy a výběr hráčů. U komentátorského mikrofonu uslyšíte legendárního Marva Alberta, kterého tentokrát doprovází dávná hvězda Chicago Bulls Steve Kerr. Zatím jen tohle, ale brzy přineseme velkou recenzi.



DISTRIBUCE: EA



HOMM V: HAMMERS OF FATE

PREMIÉRA: PROSINEC 2006

První (a určitě ne poslední) oficiální dodatek ke hře Heroes of Might & Magic V vám nabídne novou rasu – Trpaslíky. Ti se kromě typicky vojenské výchovy mají zabývat také runovou magií, jejíž široký vějíř zaklínadel bude mít velký význam ve vedených bojích. Se zavedením rasy byla přidána nová kampaň, skládající se z 15 rozvinutých misí. Navíc dostanete pět jednotlivých scénářů pro jednoho hráče a deset premiérových map pro multiplayer. Nebudou chybět ani nové neutrální jednotky, artefakty a stavby. Prý byly na žádost hráčů vloženy i karavany, dále náhodný generátor map. Očekáváme premiéru s velkou dávkou netrpělivosti!





DISTRIBUCE: CD PROJEKT

GUILID WARS: NIGHTFALL

Nejnovější klon změní interface uživatele a přenese vás do plně renderovaného, trojrozměrného prostředí, generovaného v reálném čase. Hra nabídne rozvinutá politická spojení mezi mnoha galaktickými říšemi, systém konstrukce lodí, založený na systému top-down, mapu, zhotovenou ze zřetelné hexagonální sítě, a mnohem víc.



SPACE EMPIRES V

Nightfall uvede do hry mj. nové lokace, schopnosti a dvě nové třídy postav: derviše – svatého bojovníka, který dokáže napadnout několik protivníků současně, a paragona, strážce Elonianů, který dokáže společníky podporovat vzýváním. Majitelé předchozích částí hry se také budou moci přemísťovat mezi jednotlivými krajinami světa hry.

EUROPA UNIVERSALIS III

Se třetí částí hry couvnete do 15. století, abyste řídili rozvoj národa, který si zvolíte. Budete řídit: diplomacii, obchod, hospodářství, náboženství a armádu. Začnete v roce 1453, po dobytí Konstantinopole Turky, a skončíte výbuchy americké a francouzské revoluce. Čas a dění mezi těmito milníky musíte sami vytvořit – nemusí to věrně napodobovat historii.

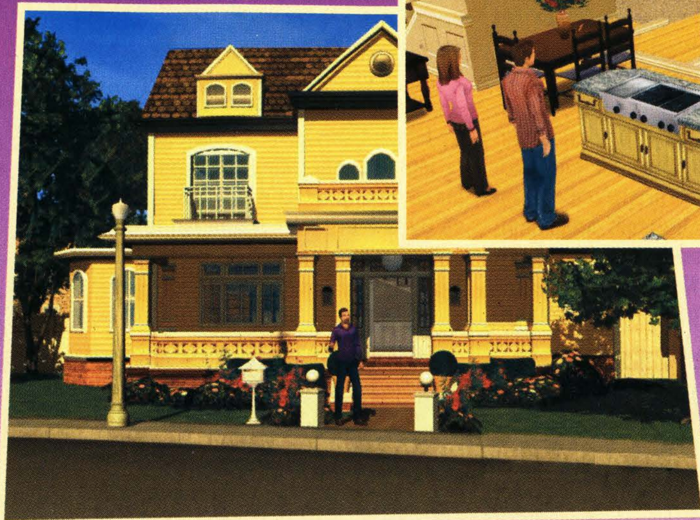


ZOUFALÉ MANŽELKY

CD PROJEKT

Zoufalé manželky (Desperate Housewives: The Game) spojuje prvky The Sims 2 a adventury. Je založen na televizním seriálu populárním v USA, který je u nás znám pod názvem Zoufalé manželky. Hlavní hrdinka programu, která se právě přistěhovala na ulici Wisteria Lane, má před sebou dva cíle: vést „normální" život čili navazovat přátelství, přátelit se se sousedy, odhalovat větší i menší tajemství obyvatel okolí a zkoumat vlastní minulost. Před léty ztratila paměť po autohavárii a nyní se ukazuje, že všechno není tak, jak jí to manžel řekl.

Během hry můžete určit vzhled své hrdinky, vybavit svůj byt virtuálním nábytkem, dokonce si pořídit i útulnou zahradu. Dovolené jsou i činy, které si nezaslouží pochvalu: zničení zahrady neoblíbené postavy, nebo dokonce krádež...





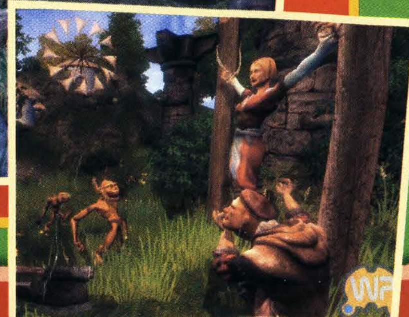
HOSPITAL TYCOON

Hospital Tycoon je nová hra týmu Deep Red Games, specializujícího se na simulace různého druhu. Tentokrát se změníte v ředitele nemocnice. Musíte ji rozvíjet, přidávat nové komponenty: operační sál, ambulanci, ordinaci fyzikální terapie. Současně však musíte i léčit, diagnostikovat nejrůznější nemoci, kterými trpí vaši neustále nespokojení pacienti. Celek má být vybaven velkou dávkou humoru, ukazujícího život v nemocnici v dost karikující podobě. Může to být zajímavé.

OVERLORD

Vydavatel Codemasters pro nás na tento rok přichystal zajímavou hru Overlord. Ve hře se stanete jakousi fantasy variací na novodobého válečného komandéra. Samozřejmě, že i vy nezůstanete pozadu a občas sáhnete po nějakém tom kouzlu, novém meči nebo sekyře, ale hlavní slovo při bojích vždy zůstane na Minions. Těch bude ve hře několik druhů, z nichž byly doposud odhaleny tři kategorie. Základní Minions bojující holýma rukama, Minions vybavení sečnými zbraněmi a ohnivé variace, jejichž hlavní výhodu netřeba popisovat. Spekuluje se, že maximální počet získaných spolubojovníků z řad malých ohyzdů se bude pohybovat okolo rovné stovky.





HEROES OF THE ANNIHILATED EMPIRES

REVOLUČNÍ, REALIZOVANÁ S EPICKÝM ROZMACHEM, SPOJUJÍCÍ STRATEGII A ROLE-PLAYING... KOLIKRÁT JSTE UŽ SLYŠELI PODOBNÁ UJIŠŤOVÁNÍ PŘED UVEDENÍM DALŠÍ HRY? TENTOKRÁT MÍSTO ZÍVÁNÍ STOJÍ ZA TO POZORNĚ SE PODÍVAT NA NEJNOVĚJŠÍ DÍLO RUSKÝCH PROGRAMÁTORŮ Z GSC, PROTOŽE HRDINOVÉ ZANIKLÝCH ŘÍŠÍ OPRAVDU MŮŽOU BÝT PŘELOMOVÝM TITULEM.



DVA V JEDNOM

První novinkou má být skutečné spojení dvou druhů: strategie reálného času (RTS) a hry role-playing (RPG). Nebudou



se překrývat – jak je tomu např. ve Spellforce – ale budou obsaženy v celku. Jen na vás záleží, zda projdete další misi hraním samotným hrdinou, rozvíjejícím své schopnosti a zkušenosti. Když se ho rozhodnete obětovat, záměnou získáte možnost vybudování města a vycvičení armády. Oba módy hry jsou naprosto propracované a úplné. Tvůrci slibují, že by mohly být s úspěchem vydané jako dvě samostatné hry.

KDO DÁ VÍC

Nezávisle na tom, kterou cestu zvolíte, musíte se rychle připravit k boji. Počítačový soupeř nebude lenit a pošle na vás hordu svých jednotek. Zeptáte se, co je to horda... 100 jednotek? 200? Co byste řekli 64 tisícům?! To není vtip, právě takové epické střety nepředstavitelně velkých armád mají být hlavní atrakcí Heroes. Zásluhou výjimečné technologie, která šikovně klame vaše oči spojováním plochých obrazů s trojrozměrnými, je hra plynulá i s obrazovkou plnou vojáků. Při kompletování své titánské armády můžete volit z více než stovky oddílů, což je rovněž imponující číslo.

HRDINOVA CESTA

Odmítnutím kariéry generála ve prospěch cesty samotného hrdiny se nijak nebudete nudit. Přes 150 předmětů výstroje a 100 kouzel a dovedností dovoluje vytvořit neopakovatelnou postavu, hodící se ideálně do vašeho stylu hry. Počítačový soupeř se nepřizpůsobuje vaší volbě a dříve nebo později i tak vyšle své vojáky. Naštěstí patřičně vedený a vyzbrojený hrdina si poradí s početně převyšujícím soupeřem jako Rambo.

STANE SE

Titul, který třeba jen z poloviny je hra RPG, musí mít zajímavý děj. Je třeba přiznat, že příběh, vyprávěný v Heroes of Annihilated Empires, je originální. HoAE je prvním dílem plánované trilogie. Svět, do kterého se přenesete, je typická krajina fantasy, ve které vedle Lidí žijí Elfové, Nemrtví a záhadní Lidé ledu. Kromě těchto čtyř hratelných frakcí ho obývá ještě 12 jiných, neutrálních ras. Něco se však začíná kazit. Obyvatelům hrozí ničivá válka, a tajná organizace plánuje spiknutí, které má všechno změnit. Sledováním vývoje událostí uvidíte, jak se onen pohádkový svět pomalu mění v ten, ve kterém denně žijeme my. V ukázkách se kromě elfů a skřetů objevily i tanky a letadla, a vůbec to nebyl vtip.



S čím k lidem čili nejzajímavější zaklínadla

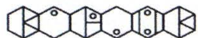
- Hurricane (uragán) – silný vítr, který znehybní nepřátelské vzdušné síly, také může ničit zástavbu
- Clairvoyance (jasnovidectví) – ukazuje očím zvoleného hrdiny to, co je neviditelné
- Summon (přivolání) – přivádí magické spojence, jejichž síla závisí na úrovni zaklínadla
- Earthquake (zemětřesení) – půda na vybraném prostoru se začne otřásat, zraňuje jednotky a ničí stavby
- Fireball (ohnivá koule) – silný magický útok, který kromě zraňování dokáže protivníka i omámit.





BIONICLE HEROES

Z NĚKTERÝCH INGREDIENCÍ PROSTĚ MUSÍ BÝT NĚCO DOBRÉHO. KDYŽ VEZMETE ČOKOLÁDOVOU ZMRZLINU A ŠLEHAČKU, PŘEDPOKLÁDÁTE POCHOUTKU. S HRAMI JE TOMU PODOBNĚ. KDYŽ BYLO PRO PŘENESENÍ DO VIRTUÁLNÍHO SVĚTA VYBRÁNO BIONICLE, NEJPRODÁVANĚJŠÍ ZNAČKA LEGA, A ÚKOL BYL SVĚŘEN SKUPINĚ TRAVELLER'S TALES, TVŮRCŮM LEGO STAR WARS, ÚSPĚCH SE MUSEL DOSTAVIT!





S Pirakem se nežertuje

KURAHK, BOHROK A RORZAKH

Každý, kdo se dosud nesetkal se světem Bionicle, si zaslouží několik slov na vysvětlenou. Jako obvykle se jedná o boj dobra se zlem. Zjednodušeně řekneme, že Toa jsou dobří a Piraka zlí. Jedni i druzí jsou skvělí bojovníci, kteří svou sílu ovládání živlů čerpají ze speciálních masek Kanohi. Tyto názvy, u kterých je možné si zlomit jazyk, jsou stylizované na ostrovanský dialekt (viz dodatek), protože celý příběh Bionicle čerpá plnými hrstmi z polynéských legend.

MAŠKARÁDA

Hlavními hrdiny je šest Toa Inika, speciální tým, jehož úkolem je nalezení Masky Života, než to učiní zlí Piraka, kteří z krásné země Voya Nui chtějí udělat příšernou zemi. Obě části LEGO Star Wars nás však přivykly na překvapení a postavy, které je možné odblokovat. Pokud se budete hodně snažit, zahrajete si i s padesáti (!) různými obyvateli světa Bionicle, včetně všech Toa z předchozích edic kostek, a také… s jejich nepřáteli!



V takovém houští je možné se schovat…



www.bionicleheroes.com

CENA: 699 Kč

CPU 2 GHz,
1024 MB RAM,
256 MB 3D karta



Cíl zaměřen!

NOVÉ HLEDISKO

Hru sledujete z velice neobvyklé perspektivy, od pravého ramene vaší postavy. V levém horním rohu obrazovky vidíte hrdinu, jeho zbraň a speciální paprsek usnadňující míření, zbytek zaplňuje okolní svět. Po chvíli je možné si zvyknout na toto řešení, protože zajišťuje dobrou viditelnost a současně umožňuje vidět vašeho hrdinu v akci celou dobu.



Teplo, teplo, horkóóó!

KRAJINY

Na rozdíl od počítačové verze Hvězdných válek zde není celý svět stvořen z LEGA. Z kostek jsou jen přátelé, nepřátelé a všechny interaktivní objekty. Jestliže se něco skládá z dánských kostek, je to možné zničit nebo k něčemu využít. Poražení nepřátelé a rozbité předměty se pochopitelně rozpadají na jednotlivé prvky. Seberte jich co nejvíc, protože právě ony jsou svébytnou měnou, za kterou můžete mezi misemi přikoupit vylepšení a odblokovat nové postavy.



Po setkání s Jallerem jsou nepřátelé v rozkladu…

TOA PRO KAŽDÉ POČASÍ

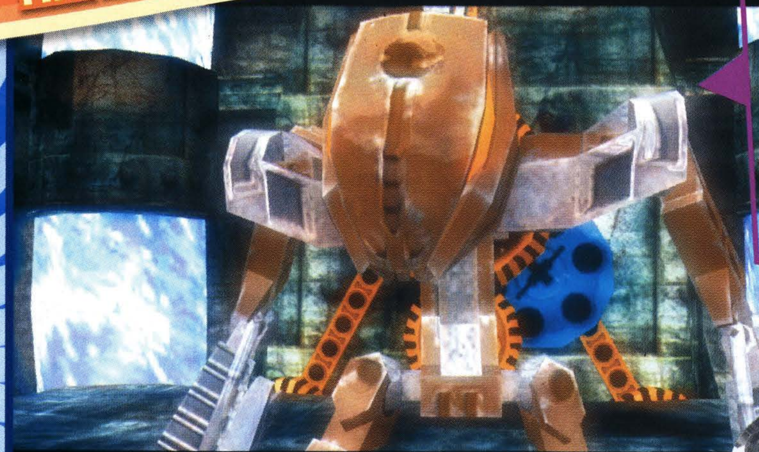
Šest Toa Inika ovládá šest různých přírodních sil. Liší se mezi sebou rychlostí pohybu, speciálními schopnostmi a druhem zbraní. Mezi postavami dostupnými v dané chvíli můžete bleskově přepínat. Červený Toa ohně, Jaller, je vůdce týmu. Používá oheň a umí chodit po žhavé lávě. Na každé úrovni jsou místa, která otevře jen konkrétní hrdina. Příslušné přepínání mezi postavami je základem úspěchu ve hře.

NĚCO Z NIČEHO

Hodně často budete sahat pro pomoc Hewkii. Tento udatný bojovník, ovládající sílu kamene, má unikátní schopnost budování. V mnoha místech najdete na zemi rozházené prvky LEGA a nad nimi se vznášející ikonu s podobou kamenného Toa. Tehdy postačí přidržet příslušné tlačítko, a před vašima očima se kostky samy složí v most, v kliku otevírající dveře, a dokonce ve skříňku s bonusy.



Hned si postavíme loď.



Hele, kámo, hnědá tuhle zimu není v módě!

ŠÉF

Všichni dobře víte, že život hrdiny není lehký, snadný a příjemný. Právě proto na konci úrovně čeká boss – velký, silnější protivník. Boj s takovými ohavami vypadá vždycky stejně. Než ho zlikvidujete, musíte se zbavit celé hordy menších nestvůr. Mezi nimi jsou pavoukovití Visorak, hroziví Bohrok a ušlechtilí, ovšem bezohlední Vahki. Hlavním cílem zůstává přemožení Piraka a jejich odporného velitele. Pokud se k vám přitom dostane Maska Života, tím lépe:).

GRAFICKÉ FONTÁNY

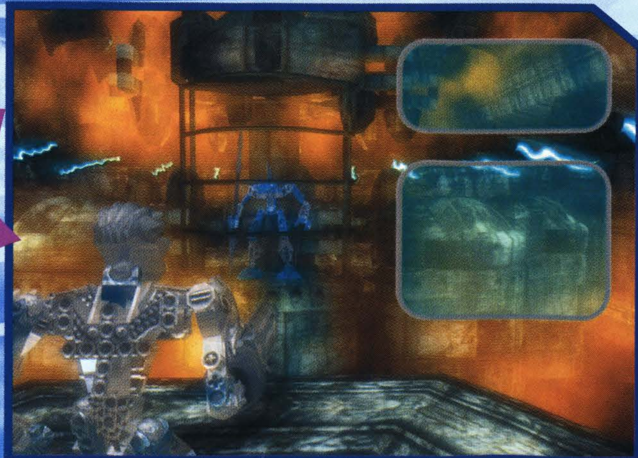
Bionicle Heroes je velká oslava obrazovkových ohňostrojů. Čím lepší grafická karta a výkonnější počítač, tím více efektních nesmyslů je v nabídkách hry. Pěkné efekty rozmazání při rychlém pohybu, barevné výbuchy, střelba ze zbraní, realistické osvětlení. Myslelo se i na takové triky, jako je tenká vrstva jinovatky, objevující se na odstřelovačském dalekohledu bílého Toa – Matoro, bojovníka ledu.



Vynikající střelec si musí zachovat chladnou hlavu.



Můžete obdivovat zajaté nepřátele.



CHVÍLE ODPOČINKU

Po ukončení mise se procházíte po jeskyni, která spojuje krajiny vašich návštěv. Dá se tam najít něco bonusových kostek a několik dalších překvapení. V obchodech se můžete zbavit posbíraných kostek LEGA a odblokovat za ně postavu nebo schopnost. Docela jako v LEGO Star Wars, také zde vás čeká mnohonásobné vracení do již ukončených etap různými hrdiny a s jejich pomocí otevírání možností nových průchodů. Jen tak dokážete na obrazovce spatřit nápis „ukončeno v 10096“.

Atmosféra světa Bionicle, hezká grafika, hratelnost pro mladé i starší.



BIONICLE

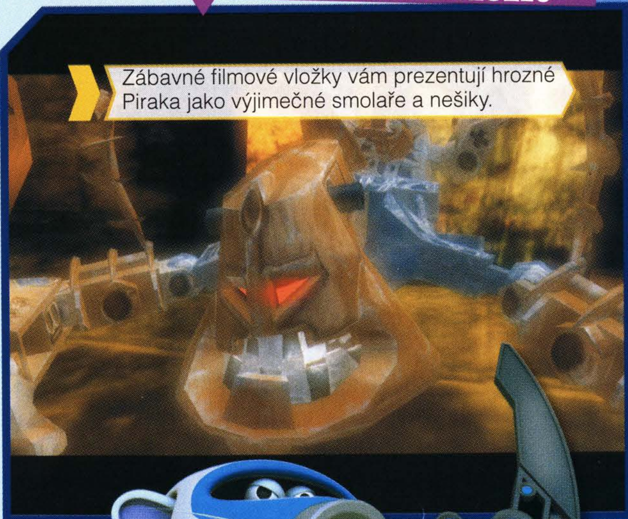




V roce 2001 se objevila první série soupravy Bionicle. Ukázalo se, že většina jmen postav a názvů předmětů byla zapůjčena z jazyka Maorů, národa žijícího na polynéských ostrůvcích a na Novém Zélandu. Ti protestovali proti využívání jejich legend a jazyka firmou LEGO. Nakonec byla uzavřena dohoda a mnoho názvů ze světa Bionicle se změnilo, aby se odlišily od maorských tradic. Některá slova, např. Toa (čili bojovník), byla ponechána, protože se stala mezi příznivci hry příliš známá.

Svět Bionicle, který vidíte na obrazovce, odpovídá světu, který znáte z komiksů a animací. Tvůrci výborně vystihli atmosféru tropických ostrovů, záhadných legend a jeskyní plných neobvyklých masek. Škoda, že nebylo věnováno více pozornosti hudbě a zvukům, protože na pozadí fantastické grafiky a hratelnosti vypadají vybledle.

OBČAS JE VESELO



Zábavné filmové vložky vám prezentují hrozné Piraka jako výjimečné smolaře a nešiky.

KOSTKY OŽILY

Týmu Traveller's Tales se opět podařilo vytvořit ideální hru pro celou rodinu. Pětadvacet rozličných úrovní, padesát postav a tisíce předmětů pro hledání bylo spojeno se snadným ovládáním a jednoduchými hádankami. Nejčastěji spočívají v šikovném využívání unikátních možností Toa, které máte právě s sebou. Současně je zde tolik akce, že se nikdo nebude nudit.



Mód hrdiny se zvětšuje a umožňuje zdolávat speciální překážky.

JE ČAS NA SOUBOJ, PIRAKI!



CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

LOKALIZACE

5+



DISTRIBUTOR: CENEGA

HRAJEME

Chybí vysvětlení motivace hrdinů a příběhu.

BIONICLE HEROES

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry **Bionicle Heroes** nebo **lego Bionicle** od společnosti **Cenega** (www.cenega.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek, a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **15. 1. 2007** na adresu redakce nebo na email: **rogi@KyberMys.cz** (předmět: soutěž se Cenegou).

Hodně štěstí!

1 Které postavy představují ve hře dobro?

a) Piraka

b) Toa

c) Romaka

2 Ve které zemi se hra odehrává?

a) Voya Nui

b) Středozem

c) Španělsko

3 Vůdce Jaller vládne:

a) vodě

b) větru

c) ohni

4 Vaším hlavním úkolem je:

a) porazit nepřátele

b) získat Masku života

c) najít ztracený poklad

5 Kolik přírodních sil můžete ve hře ovládat?

a) 5; b) 3; c) 6



BIONICLE HEROES

THEIR POWER IN YOUR HANDS

Tipy a triky jsou takové malé nápovědy, které pomáhají při hře. Chcete-li hrát lépe a rychleji, podívejte se na tuto stránku. Najdete zde hodně pomocných rad. Postupujte podle návodu. Většinu triků píšete přímo do hry, ale bývají výjimky. Jestliže budete mít nějaké problémy, požádejte o pomoc starší sourozence, rodiče nebo kamarády-hráče.
Tak s chutí do toho!

GRETZKY NHL '06

Po vstupu do hlavního menu přejděte do menu Features. Nyní volte Gretzky Challenge a potom Unlockables. Stiskněte klávesu START, na obrazovce se objeví okno zapisování kódů.

CONHEOSL	odkrytí všech bonusů
CULKY NETC	hráč obdrží jeden bod
NNIADOUAMFM	odblokuje alternativní dresy
DLEONG ARE	odblokuje dodatečné dresy
ARGLE NI RAGECH	větší hráči
IGHTMY UOSEM	menší hráči
TEH ESATGRTE NOES	všichni hráči se stanou titulním hokejistou
TADHRE TEH EDNELE	mód Perfect Aim
SAPL TATH CUKP	perfektní rány
OBOR SKHECC	RoboEnforcer Model-44
VINIOS FO LYRGO	odblokuje film mistrovství

AGE OF PIRATES: PIRÁTI Z KARIBIKU

Kódy zapisujete místo názvu své lodě.

GodMode	nesmrtelnost
MoneyBooster	10 000 kusů zlata
ExpBooster	10 000 bodů zkušenosti
BestGun	nejlepší revolver
BestSaber	nejlepší šavle





PAC-MAN WORLD 3

Nejprve musíte vstoupit do hlavního menu hry. Potom RYCHLE proveďte následující kombinaci: vlevo, vpravo, vlevo, vpravo, kruh, nahoru. Tím odblokujete všechny dostupné úrovně i bludiště.

FLATOUT



Po spuštění hry přejděte na obrazovku tvorby nového profilu (Create Profile). Místo svého jména napište jeden z následujících kódů:

GIEVEPIX	odblokuje všechna auta a také přidá milion dolarů ke kontu
GIVEALL	odblokuje všechny trasy
RUTTO	odblokuje auto Pimpster
WOTKINS	odblokuje auto Flatmobile
RAIDERS	odblokuje náklaďák se zmrzlinou (Ice Cream Truck)
GIEVCARPLZ	odblokuje školní autobus (School Bus)
KALJAKOPPA	odblokuje auto Rocket

Pozor! Po zavedení každého kódu je možné ručně modifikovat název profilu bez ztracení bonusů, které se získaly využitím daného usnadnění.

LOGIN TIPY A TRIKY
HESLO KÓDY
SING UP

RR: OPERATION NIGHTHAWK

Zahajte novou hru tvorbou hráče s názvem TUNGHA. Získáte přístup ke všem oddílům, misím, speciálním misím i letadlům.

ERAGON

V ŽÁNRU FANTASY ASI NENAJDETE VĚTŠÍ HIT POSLEDNÍCH LET NEŽ ERAGONA, KNIHU, KTERÁ SE HNED PO SVÉM VYDÁNÍ STALA BESTSELLEREM. TÝDEN PŘED VÁNOCI SE DO NAŠICH KIN VŘÍTÍ FILMOVÉ ZPRACOVÁNÍ PŘÍBĚHU O CHUDÉM FARMÁŘSKÉM CHLAPCI, KTERÝ SE VYPRACOVAL NA DRAČÍHO JEZDCE. A, JAK UŽ TO TAK BÝVÁ, O JEHO DOBRODRUŽSTVÍ NEBUDOU OCHUZENI ANI HRÁČI POČÍTAČOVÝCH HER.

NIC NOVÉHO

Herní zpracování *Eragona* je, jak jinak, pravá akční mlátička. Aby nebyla tak fádní, je obohacena o kooperativní hru dvou hráčů, nějaká ta magická čísla a hlavně o několik úrovní, kde hraje hlavní roli Eragonova dobrá přítelkyně Safíra, toho času dračice.





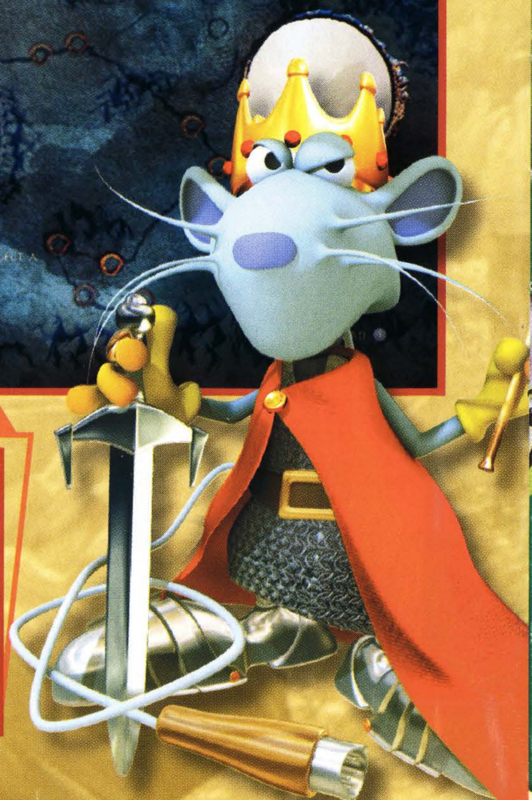


JAK ERAGON KE ŠTĚSTÍ PŘIŠEL

Pokud vás dílo Christophera Paoliniho minulo, nechte mě ve stručnosti shrnout, o co běží. Eragon při honu na srnku narazí na podivný modrý kámen. Z kamene se vyklube dračí vejce a z dračího vejce nefalšovaná dračice Safíra, s kterou ho ihned spojí pevné pouto. Jeho život se naprosto změní a z obyčejného chlapce se stává vážný kandidát na Dračího jezdce a osvoboditele lidu utlačovaného temným králem.

ALLAGAËSIE

Ve hře na vás čeká 16 úrovní. Pravda, žádné dech beroucí číslo, navíc ani délka jednotlivých levelů není kdovíjaká (maximálně půlhodinka). Naštěstí alespoň vypadají skvěle – ať už temné ulice Gil'Eadu, nádherné lesy či tajemné mlžné hory.





Windows XP, 800 MHz, 256 MB RAM, grafická karta 3D 64 MB, 1,2 GB HDD, DirectX 9.0c



TĚŽKÁ DŘINA

Ať už je cílem úrovně cokoliv, jeho dosažení je vždy stejné – znamená pokosit několik desítek (v jednom případě dokonce stovek) nepřátel. Existují sice levely, kde se přímému boji můžete s trochou šikovnosti vyhnout, ale pokud se vám to nepovede, vždy máte v záloze hrubou sílu.



STRHUJÍCÍ TEMPO

Co je asi hlavním pozitivem této hry, je její strhující tempo. Cesta je většinou přímočará, nehrozí žádné zákysy (maximálně přehlédnutí nějaké odbočky), a tak skoro nemáte čas se zastavit a uvědomit si, že je hra stále o tom samém. Eragon navíc postupně získává nové schopnosti, které bezduché mlácení nešťastných protivníků činí zajímavějším.



MANO A MANO

V boji zblízka bude mít hlavní slovo meč. Eragon umí dva druhy úderů, jejichž jednoduchou (trojúderovou) kombinací může provádět různá komba. Díky nim lze nepřátele dočasně omráčit, chytit a vrhnout na ostatní nebo jim třeba zlomit vaz (a můžu vám garantovat, že se nejedná o přání štěstí). K dispozici má i možnost krytí, ale na tu v divoké řeži přijde řeč jen výjimečně.



ERAGON HOOD

S lukem to Eragon umí, však je lovcem už odmalička. A luk mu poslouží i v boji se stoupenci temného krále. Princip je jednoduchý – čím déle míříte (neboli držíte tlačítko pro útok), tím přesnější a účinnější je rána. Kvůli kameře, která neumožňuje moc často výhled do dálky, a také kvůli magii, která nabízí mnohem účinnější způsoby likvidace vzdálených nepřátel, však moc často luk nevyužijete.



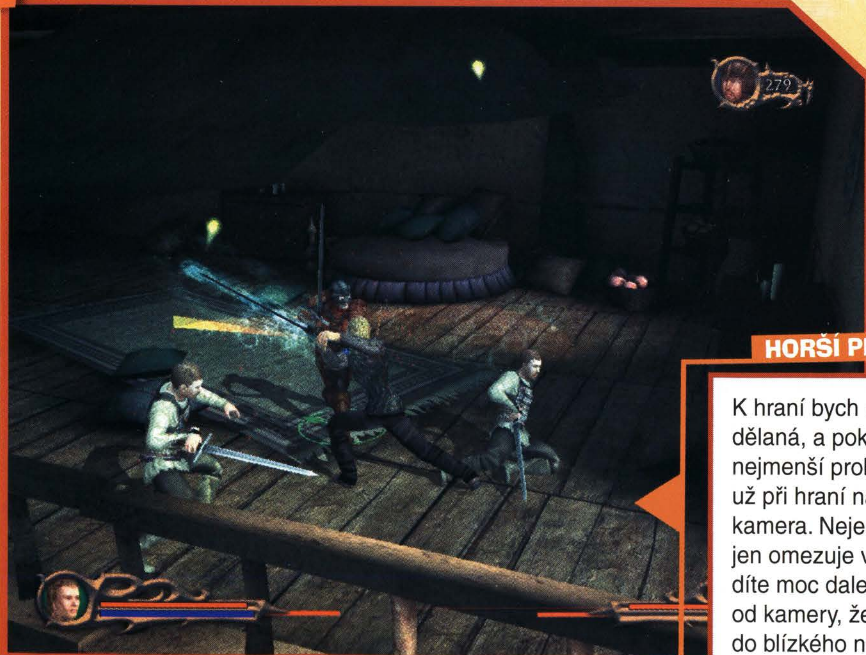
PYROMAN

Díky spojení se Safírou se v mladém Eragonovi probouzejí magické schopnosti. Právě jejich využití v boji hru velice osvěžuje. Otravuje vás na vzdáleném můstku nepřátelský lučištník? Není nic snazšího, než ho po vzoru Jediovských rytířů shodit dolů magickou silou. Protivníky můžete odhazovat, přitahovat a v neposlední řadě i podpalovat, což jim zaručeně zkazí den.



BOŘEK STAVITEL

Magii však nepoužijete pouze k provokování nepřátelských žoldáků. Často si díky ní vytvoříte cestu dál – z hromady polen postavíte schodiště, poházené kameny proměníte v solidní most. Na určitých místech můžete díky magii povolat do boje Safíru, a podpálit tak například obilné pole, ve kterém se za každým klasem schovává králův hrdlořez.



HORŠÍ PŘEHLED

K hraní bych rozhodně doporučil gamepad. Hra je na něj dělaná, a pokud ho použijete, nebudete mít s ovládáním nejmenší problém. S čím však starosti občas mít budete, ať už při hraní na klávesnici či s gamepadem, je pevně umístěná kamera. Nejedná se o žádný nepřekonatelný problém, spíš jen omezuje vaše strategické možnosti, protože většinou nevidíte moc daleko, nebo naopak je hlavní hrdina natolik vzdálen od kamery, že se hůř určuje, zda buší do stohu slámy, nebo do blízkého nepřítele.

+ Úžasná hudba, strhující tempo, dračí úrovně, kooperativní režim.





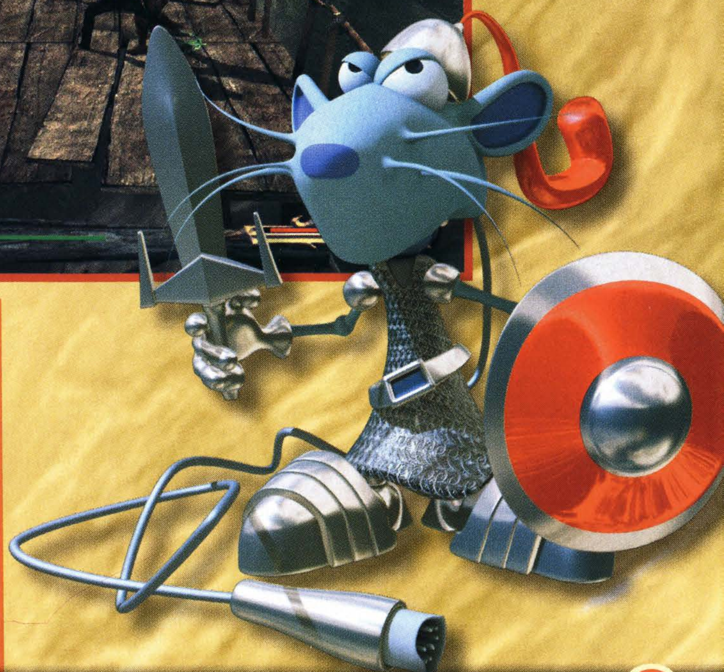
HORŠÍ PŘEHLED

Po většinu hry bude Eragona doprovázet nějaký parťák. V první půlce to bude Brom, bývalý Dračí jezdec, který ho naučí základy magie a hlavně bude pomocníkem v bojích. V druhé části ho vystřídá mladý bojovník, Murtagh. Umělá inteligence těchto spolubojovníků není nijak oslnivá, ale to v této hře není moc potřeba. Nehrozí ani žádné zdržování z jejich strany – pokud se někde zaseknou, objeví se po chvíli jednoduše po boku Eragona.



VE DVOU SE TO LÉPE TÁHNE

Protože se v drtivé většině úrovní pohybují dva hrdinové (Eragon a Brom/ Murtagh či Eragon a Safíra), přímo se nabízí kooperativní multiplayer. A tvůrci nezaváhali, hrát ve dvou lidech se opravdu dá, byť jedině na jednom počítači. A ač druhý hráč nemá takové možnosti jako člověk ovládající Eragona, jelikož jeho postavy nevládnou magii, hru to určitě činí zajímavější.



Nic než jen bezduchá mlátička, krátká herní doba.



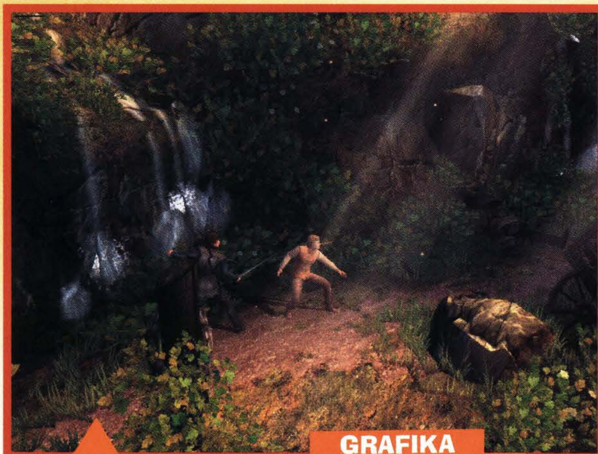
VOLNÝ JAKO PTÁK

Zatím jsem se pořádně nezmínil o „dračích" úrovních. Těch je ve hře sice jen pár, ale patří k tomu nejlepšímu, co ve hře naleznete. V roli Safíry s Eragonem na zádech budete například bránit obléhané město, k čemuž využijete všechny možnosti, které vám mocná dračice nabízí, včetně obligátního chrlení ohně. Ve vzduchu se odehrává i závěrečný souboj, ve kterém Eragon musí porazit Stína Durzu.

NEPŘÁTELÉ

U nepřátel nehraje roli kvalita, nýbrž kvantita. Druhů je jen pár, od obyčejných vojáků, kteří jsou většinou naprosto bezbranní, po jejich pokročilejší verze se štítem, o který je nutno je obrat, až po elitní gardu, která už dokáže být ve větším počtu nebezpečná. Nechybí ani nepříjemní lučištníci a také silní obří barbaři.



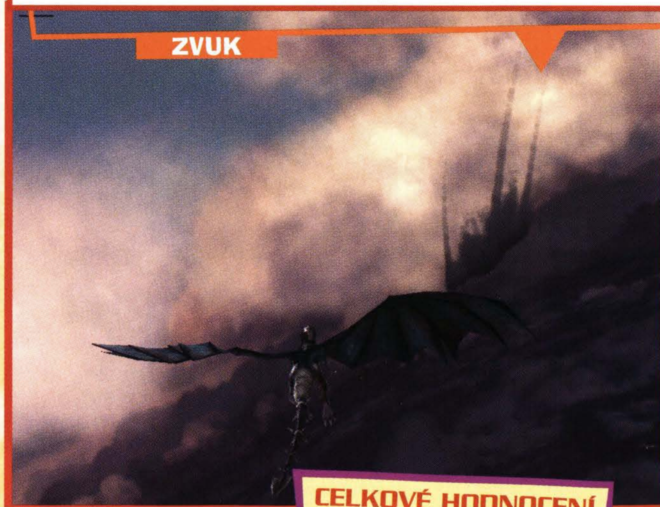


GRAFIKA

Jak už jsem se zmínil na začátku, jednotlivé úrovně jsou zpracované velmi pěkně. Vzhled postav samozřejmě odpovídá vzhledu filmových předloh a jejich animace vypadají celkem dobře. Nechybí ani slušně zpracované magické efekty.

ZVUK

Výhodou tvůrců hry byla možnost použití filmových melodií, což je opravdu znát, protože hudba je skutečně úžasná a jednoznačně patří k pozitivům této hry. Hru jsme testovali v originální verzi, na jejímž dabingu se podíleli herci ze stejnojmenného filmu.



Pokud od *Eragona* neočekáváte nic převratného, ale pouze poctivou zábavu na dvě tři odpoledne, myslím, že nebudete zklamáni. Vysoké tempo, plynulá hratelnost bez zbytečných zákysů, skvělá grafika a úžasná hudba, to vše vám Eragon nabízí. Jestliže však od hry požadujete víc než jen bezduchou akční řež, která vám vydrží pouhých osm hodin, pak se poohlédněte jinde.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

LOKALIZACE



5

16+

DISTRIBUTOR: CD PROJEKT

ERAGON

Chcete vyhrát jednu ze tří originálek hry **Eragon** od společnosti **CD Projekt** (www.cdprojekt.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek, a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **15. 1. 2007** na adresu redakce nebo na email: **rogi@KyberMys.cz** (předmět: soutěž s CD Projektem).

Hodně štěstí!

1 Jak se jmenuje Eragonova dračice?

a) Elvíra
b) Safíra
c) Nebelvíra

2 Jak se jmenuje Eragonův učitel?

a) April Ryan
b) Zoë Castillo
c) Lara Croft

3 Kdo napsal knihu Eragon?

a) J. R. R. Tolkien
b) Terry Pratchett
c) Christopher Paolini

4 Jak se jmenuje svět, ve kterém se příběh odehrává?

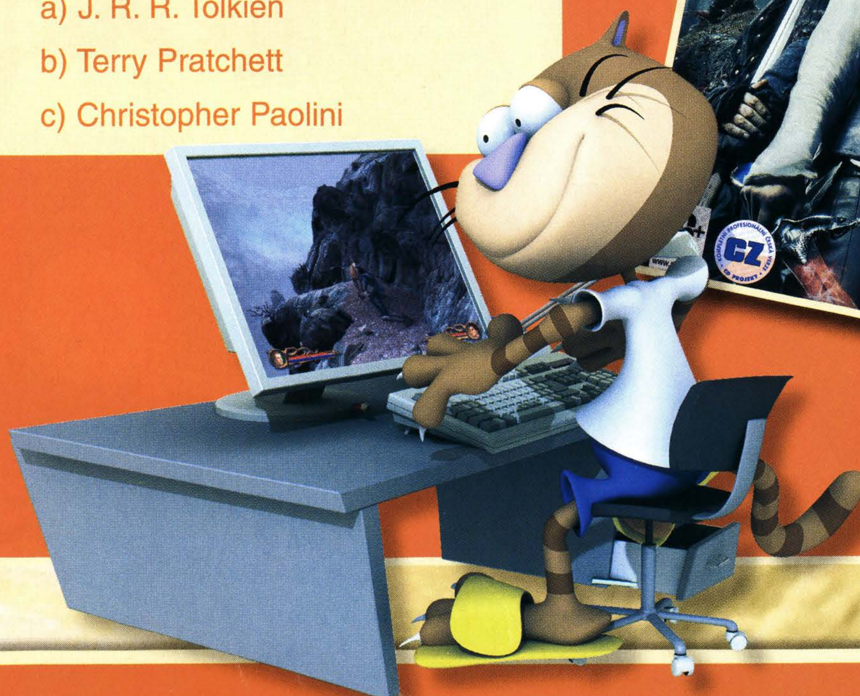
a) Allagaësie
b) Středozem
c) Zeměplocha

5 Kolik úrovní je ve hře?

a) 10; b) 14; c) 16



3x



1

Vidíte ten šelmovský úsměv? „Jistota“ opět dokázala, že ji nic nezastaví, převálcovala ostatní jako parní válec. Nemá soupeře a ani těch kosmických králíků se zřejmě nebojí. Prostě třída!

Rayman 3: Hoodlumská hrozba

2 874 hlasy

2

Trošičku sestup, nepochybně pokles napětí v elektrické síti... Může to být jen dočasná úklona směrem k lídrovi Topu. Určitě bude třeba se trošku učit před koncem pololetí. Cíl je však jeden a je jasný!

The Sims 2: Noční život

2 530 hlasů

3

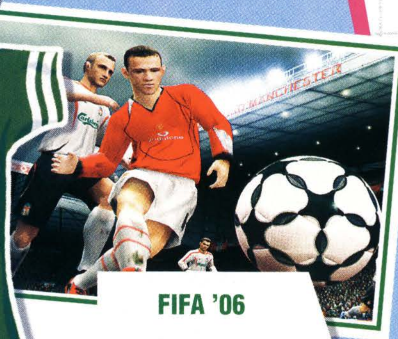
Skočil a teď chytá rovnováhu. Je čas posílit pozici před dalším útokem. Zvládne staré a ostřílené členy Topu?

Klokánek Kao: Tajemství sopky

2 094 hlasy

4

Pár branek, premiéra nové části a prosím – nahoru o jedno místo. Nic moc, ale říká se, že hoši přijali taktiku „malých krůčků“!

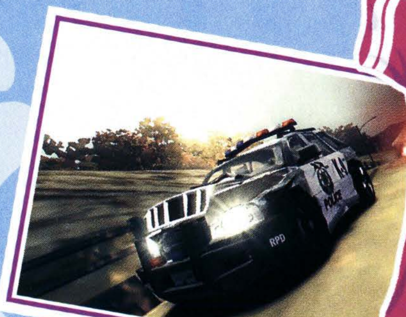


FIFA '06

1 896 hlasů

5

Je čas na změnu a předání štafetového kolíku Carbonu! Karosérie zmuchlaná, motor vylágrovaný, gumy děravé. Je jen jediná jistota – závod na chvostu!



Need for Speed: Most Wanted

1 610 hlasů



Autor: KRYSTIAN

FlatOut je pro mě titul prima hry. Nabízí velký výběr aut, a navíc znám tajný kód na všechny vozy. Je takový: spustíte hru, vstoupíte do svého profilu a změníte název na giveall. Když jsou třeba prachy, děláte to, co předtím, jen je nyní třeba změnit název na givecash. Hra FlatOut je spojení akce a automobilů. V této hře se mi líbí to, že při závodech, když pořádně narazíte například do svodidel, stromu nebo zdi, pak muž/žena (podle nastavení) vyletí oknem!



6

1 586 hlasů



The Sims 2

VAŠE RECENZE



Harry Potter a Kámen mudrců

Grafika je moc hezká, ale osoby (včetně Harryho, Rona a Hermiony) jsou hodně dětské. Ústa se jim nehýbají a prsty mají hranaté. Tuto část je možné pokládat za „trochu" lepší než Vězeň Azbakanu. Můžete například hrát famfrpál, mít lekce létání, pátrat a účastnit se soubojů na zaklínadla. Kladem je ještě to, že malou část hry je možné ovládat Harryho v neviditelném plášti. Dále je jen sbírání fazolek, čokoládové žáby a sběratelské karty (...)

Autorka: RADKA ŘEZNÍKOVÁ

SIBIŘ II

Sibiř II je typická adventura, ve které vše ovládáte myší, ale můžete i klávesnicí. (...) Hra je obtížná, místy až moc, ale když se myslí, dá se projít. Není to však snadné. Každou chvíli ve hře najdete pořád víc neobvyklých věcí. Hrozivé automaty, živé mamuty, klášter, do kterého jede výtah po úbočí hory, cestování v cizích snech (...) Hrát tuto hru bez nahlížení do řešení znamená uspokojení z vyřešení každé, i nejmenší hádanky. Skvělá hra!



Autor: MICHAL SUCHDOLSKÝ

RAYMAN 3

(...) Ve hře, kromě případného dobrodružství, je možné vstoupit do menu nacpaného různými dodatky, které je možné získat po patřičném množství bodů ve hře. Jsou tam filmy, bonusové hry i dodatek získaný po projití hry. Minusem jsou bohužel příliš obtížné prvky hry, ale i tak mi to tuto hru neznechutí.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Podle mého názoru jsou nejobtížnější plánše typ Gragg (jiné jsou možné). Naštěstí jezdím Nissanem Strenta. Denně (kromě neděli) ke mně chodí kamarád, hraje jen toto a tvrdí, že v kompu není nic lepšího. Nejvíc se mu líbí Hummer. Mně se nejvíc líbí Nissan 350. Abych se vrátil k věci, ve hře, skoro ve všech závodech, kromě jednoho závodu sponzorů, dostanete 1 125 bodů, a v Need for Speed Underground dostanete 6 225 bodů – to je zvláštní. Já vždy beru Nitro firmy Nas. Navíc se mi systém pokazil a modré obrazovky mi vadí a vyskakují uprostřed hry!



Autor: MICHAL NOVÁK

Vážení čtenáři!



Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že otiskujeme jen vybrané úryvky vašich recenzí. Připomínáme, že texty nejsou redigované – v této rubrice je uvádíme bez redakčních zásahů (opravujeme případné pravopisné a gramatické chyby). Pište tedy na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.

Adresa redakce: KyberMyš
EGMONT ČR, Žirovnická 3124,106 00 Praha 10

CESTOU NA VRCHOL

7 – 1 318 hlasů



Harry Potter a Ohnivý pohár

8 – 716 hlasů



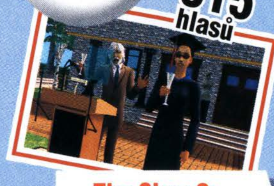
Kao The Kangaroo 2

9 – 667 hlasů



Worms 4: Totální nářez

10 – 515 hlasů



The Sims 2: Na studiích

TUNGUZKA: Přísně tajné

NEMÁTE RÁDI, KDYŽ HRY OPAKUJÍ OTŘEPANÁ TÉMATA, VYUŽÍVAJÍ VÝHRADNĚ ŘEŠENÍ, KTERÁ JSME UŽ VIDĚLI NĚKDE JINDE? OBČAS SE VŠAK OBJEVÍ TITUL, KTERÝ SPOJUJE ZNÁMÉ PATENTY S TAKOVOU ELEGANCÍ A PRECIZNOSTÍ, ŽE MU TO NELZE MÍT ZA ZLÉ. VÍTEJTE VE SVĚTĚ TUNGUZKY, KDE NEJVĚTŠÍ INOVACÍ JE SPOJENÍ OVĚŘENÝCH ŘEŠENÍ.

SEZNAMTE SE

Každé dobrodružství má začínat představením hlavních hrdinů. Nina Kalenková je mladá mechanička, jejíž srdce bije pro motocyklové převody a motory. Vede klidný život v Berlíně. Tam také její otec, bývalý sovětský vědec, pracuje jako výzkumník v proslulém městském muzeu. Celý její svět se rozpadne na kusy, když profesor Kalenkov zmizí za velice záhadných okolností. Tajemná událost Tunguzky (viz dodatek) souvisí s tragickými událostmi z dětství Niny.



K odhalování tajných skrýší není třeba být Lara Croft.



PASTVA PRO OČI

Tunguzka se vrací ke kořenům adventur. Místo udivující trojrozměrnosti a pohledu zpoza hrdiny je zde klasika klasik: kamera je na stabilním místě a pozadí je ručně kreslené. Lokace hry je možné popsat jen jediným způsobem: mistrovské! Na rozdíl od kultovní Sibiře se zde akce odehrává v exotických, ale skutečných městech. Díky tomu se grafici přidrželi reálu. Poklonou k moderně jsou krásně animované a plně trojrozměrné postavy, které se pohybují po obrazovce. Také světlo a stíny jsou v reálném čase. Lze směle říci, že ještě nikdy prvky 3D a ploché pozadí tak dokonale neladily.

Pracovna Maxe Grubera, mladíka, který pomůže Nině vyřešit záhadu Tunguzky.

www.tunguska-game.com

CENA: 899 Kč

Windows 98, CPU 500 MHz, 128 MB RAM, 16 MB GFX



AKČNÍ KINO

V celé hře nenajdete ani jednu arkádovou sekvenci nebo úkol na čas. To je dobře, protože podobné úkoly v mnoha hrách kazily atmosféru a odrazovaly ty, kteří rádi cvičí mozek, a ne prsty. Absolutně to však neznamená, že Tunguzka je nudná! Akční scény, často filmového rázu, se objevují mezi etapami v animovaných vložkách. Ty svým vzhledem a kvalitou nezaostávají za ostatní grafikou – jsou krásné. Dbalo se i na takové detaily, jako je rez na karosérii auta nebo vlnící se vzduch nad rozpáleným letištěm.



Toto nádherné letadlo je jeden z mnoha dopravních prostředků, které používáte.



Max venku…

PŘÍKLADNÉ OVLÁDÁNÍ

Adventury typu Point & Click (ukaž a klikni) dělaly různé pokusy pro vylepšení ovládání. Tým firmy Fusionsphere Systems pečlivě analyzoval všechny dobré i špatné nápady a zkušenosti využil k vytvoření nejlepšího interface, jaký kdy existoval! Tentokrát opravdu používáte jen myš. Pravým tlačítkem prohlížíte předměty, levým je ovládáte. A co víc, když najedete na něco kurzorem, patřičně se podsvítí a ukáže, která z těch dvou činností je možná. Díky tomu není každou chvíli slyšet „nemůžu to udělat", „to nejde", „to nefunguje"!



Od počítače až k talíři od pizzy – vše je propracované a realistické!

KDYŽ DVĚ HLAVY...

Dalším nápadem, jehož inspiraci určitě uhodnou jen starší hráči – veteráni adventur před 10 lety, je spolupráce dvou různých postav. Když je Nina uvězněná, na pomoc spěchá známý z muzea, Max. Připojením se k hrdinům a předáváním různých předmětů nakonec dosáhnete cíle.

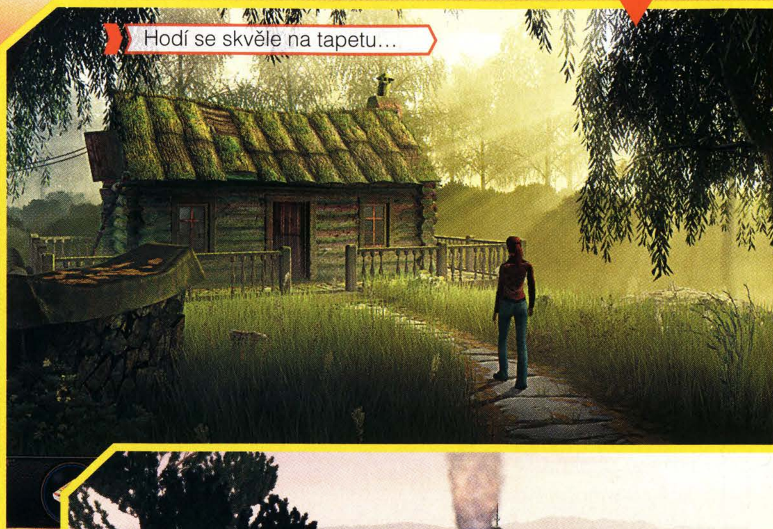


…a Nina uvnitř. Spojuje je okap a… ehm…


Temná povaha hodná nepřátel Jamese Bonda – dejte mu jen kočku.

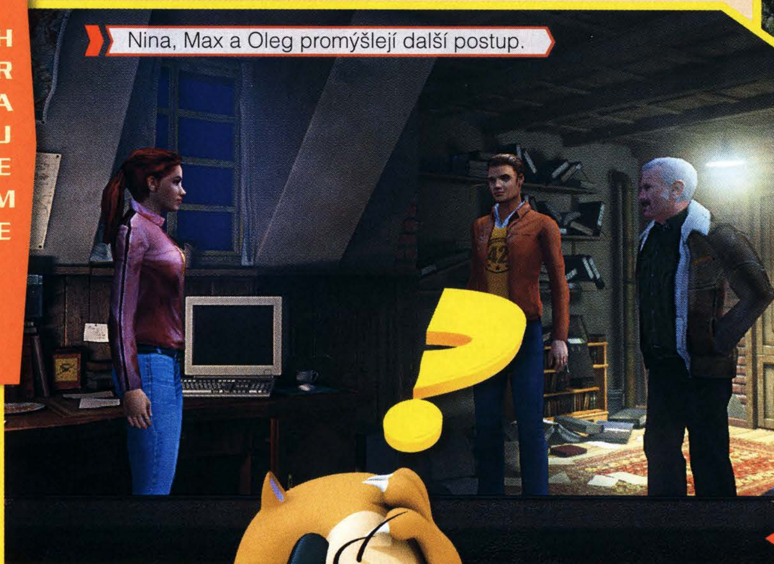
PŘEKVAPENÍ

Když vám připadá, že víte, kam směřuje zápletka, hra vás zaskočí. Někdy se z pochmurné vojenské základny dostanete na tak neobvyklé místo, že můžete jen nadšeně obdivovat obrazovku. Ta opuštěná chaloupka v lese je jedna z nejneobvyklejších lokací, jaké jsme kdy v počítačové hře viděli. Je třeba zdůraznit, že krásně malovaná pozadí nejsou docela nehybná. Vítr pohybuje větvemi, někdy prolétne nějaký zbloudilý pták. Vše vypadá živě a autenticky. Při rozhovoru KyberMyši na veletrhu v Lipsku grafik odpovědný za hru prozradil, že právě tato planše je jeho oblíbená. Plně ho chápeme.


Hodí se skvěle na tapetu...

KOLEM SVĚTA

Děj se točí kolem záhadné Tunguzké události a kolem minulosti profesora Kalenkova v době, kdy ještě pracoval v tehdejším Sovětském svazu. Objevuje se hodně ruských názvů a ruských lokací. Navštívíte i Sibiř, přestože Kate Walker a její přátele tam nepotkáte. Zato potkáte tajné agenty, vojáky, tajemnou sektu a odhalíte velké spiknutí, čili všechno to, co má mít dobrá detektivka. Aby to nebylo jednotvárné, navštívíte mimo jiné Irsko a Kubu.


Nina, Max a Oleg promýšlejí další postup.



PŘÍMOČAROST

Přímočarý děj v klasické adventuře není nic špatného. Tunguzka však místy působí příliš jednoduše – uzavírá hrdiny do velice ohraničeného prostoru, aby se náhodou nepokoušeli vracet příliš daleko při hledání indicií. Každý musí zhodnotit sám, jestli mu to vadí. Tunguzka je zkonstruována jako sekvence po sobě následujících scén, které mají vždy jen jedno řešení. Kompenzují to originální hádanky a sympatický interface, který pomáhá snadno a bez problému používat předměty nalezené cestou. Povězte – už jste někdy připevnili telefon ke kočce?





16. srpna 1949
Už dva dny jsem dočista sám. Ačkoliv jsem většinu své výstroje zahodil, mám pocit, jako bych byl stále těžší a těžší... Musím se zbavit další zbytečné zátěže. Ale jaké, když už skoro žádnou nemám?

19. srpna 1949
Jsem vyčerpaný. Naprosto vyčerpaný. Vím, že musím pokračovat dál. Nemám však ponětí jak. Kéž bych tak ještě mohl spatřit svou milovanou dcerušku...

??. srpna 1949
Jak dlouho už tady ležím? V hlavě mám prázdno jako v čerstvě vymalovaném pokoji... Vím jen, že všechno kolem mě bylo bílé - a najednou vše zčernalo. Teprve nyní se závoj před mýma očima pomalu zvedá. Vidím jeskyni, ale mé nohy se odmítají postavit...

2. září 1949
Ležím v britské nemocnici v severní Indii. Prý mě před deseti dny našli tibetští mnichové v bezvědomí na břehu řeky poblíž města Lhasa. Jelikož jsem měl horečku, mniši se o mě podle všeho postarali a pak mě přenesli sem do vojenské nemocnice.

4. září 1949
Doktor mi tvrdí, že jsem ve spánku často blouznil a zmateně blábolil nepochopitelné věci. Mniši si ty útržky vět zapsali: "Vládnoucí strážce", "vidí vše" a "pochází z daleka." Co jen ta slova znamenají? A co znamená ten podivný nákres na poslední straně mého deníku, který jsem zjevně nakreslil já sám? Vypadá jako jedno ze znamení zvěrokruhu. Zoufale si snažím vzpomenout, ale marně.

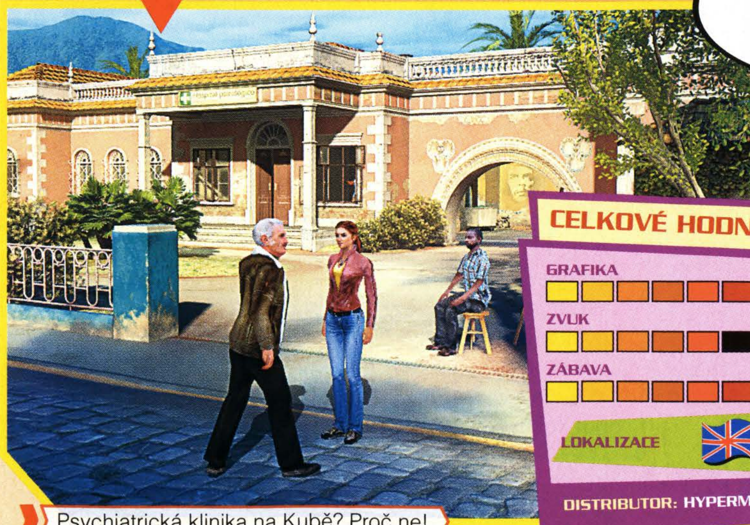
Milý deníčku! Dnes jsem byla přepadena a okradena.

PRO KAŽDÉHO

Tvůrci vám dali k dispozici dva nástroje, díky kterým se nikdy neztratíte. Prvním je deník hrdinky, ve kterém jsou popsány dosavadní události a návrhy a také pokyny pro další postup. Samozřejmě do něho nemusíte vůbec nahlížet, ale při návratu ke hře, třeba po několikadenní pauze, určitě oceníte takové osvěžení paměti. Druhým ulehčením je tzv. Snoop Key čili všetečné tlačítko. Po kliknutí na speciální ikonku se podsvítí všechny předměty, se kterými se dá něco dělat. Jestliže někde nadobro uváznete a chcete konečně najít ten malý klíček nebo provázek, máte hotové, do hry zabudované řešení. Díky tomu si s výzvami poradí hráči každého věku.

A ZVUKY?

Hudba se objevuje sporadicky, jen proto, aby zdůraznila výjimečně vzrušené a důležité okamžiky. Nijak nevyniká, ale ani nevadí. Mnohem lépe vypadají zvukové efekty, které jsou opravdu skvělé. Když hrdinové používají předměty, klepou na dveře nebo slyší kolem sebe nějaké zvuky, vaše reproduktory to přesně předávají i s vytečnými prostorovými efekty.



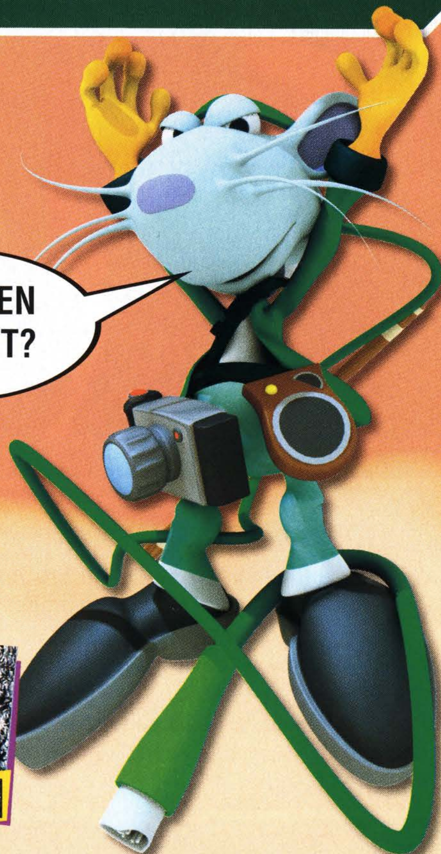
Psychiatrická klinika na Kubě? Proč ne!

LEGENDA VERSUS VĚDA

Tunguzka se točí okolo tajemstvím opředené události, k níž došlo v roce 1908 na Sibiři. Tenkrát došlo v centrální Sibiři k mohutnému výbuchu, jenž zničil všechno živé v okruhu několika stovek kilometrů. Veřejně se má za to, že šlo o výbuch způsobený pádem velkého meteoritu. Objeví se však tajné dokumenty, které tuto teorii zpochybňují... Tolik legenda. A co na to věda?

Tunguzka jednou za tisíc let

Nedávno byla zveřejněna studie provedená na základě téměř desetiletého sledování jevů souvisejících s rizikem srážky naší planety s asteroidy střední velikosti. Těmi jsou myšleny asteroidy o velikosti řádově metrů. Pro srovnání – typické meteory, které můžeme každou jasnou noc spatřit na obloze, jsou způsobeny částečkami o průměru mikrometrů a hmotnostech miligramů. Existují však tělesa s průměrem stovek metrů až kilometrů, která by v případě srážky se Zemí mohla způsobit katastrofu místního či celosvětového rozsahu.
Výsledky této studie ukazují, že ke srážkám dochází méně často, než se dosud očekávalo. Jako příklad byla použita všeobecně známá událost z roku 1908. Tehdy nad oblastí Tunguzky na Sibiři explodovalo těleso o velikosti asi 60 metrů v průměru. Energie, uvolněná při této explozi, byla ekvivalentní 10 megatunám TNT, což je asi 70krát více než byla ničivá síla atomové bomby, která zničila Hirošimu. Vědci dříve předpokládali, že k takové události dojde jednou za 200 či 300 let. Nová studie odhaduje, že těleso srovnatelné s rozměry s tunguzským se střetne se Zemí v průměru jednou za tisíc let.
V roce 1908 bylo zničeno přes 3 000 čtverečních kilometrů lesa. Pokud by k události došlo nad obydlenými oblastmi, ztráty na životech a materiální škody by mohly být obrovské. Rovněž u těles s energií 1 megatuny (do 30 metrů) se riziko srážky snížilo na jednu událost za století.



CELKOVÉ HODNOCENÍ 6

GRAFIKA
ZVUK
ZÁBAVA
LOKALIZACE
DISTRIBUTOR: HYPERMAX
12+

H R A J E M E

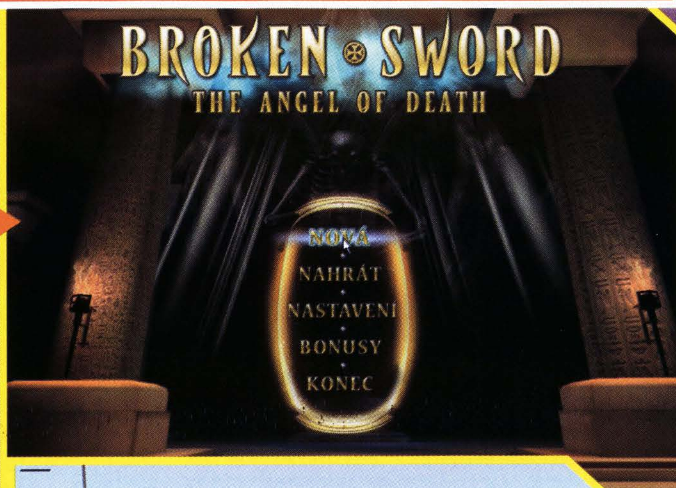
Přímočará.

BROKEN SWORD 4: THE ANGEL OF DEATH

KDYŽ SPATŘIL SVĚTLO SVĚTA TŘETÍ DÍL SLAVNÉ ADVENTURNÍ SÉRIE BROKEN SWORD, BYL POVAŽOVÁN ZA UZAVŘENÍ TRILOGIE. ALE ČASY SE MĚNÍ A ŽÁNR ADVENTUR PROŽÍVÁ TAKOVÉ MALÉ OBROZENÍ, DO KTERÉHO CHCE PROMLUVIT I JEDEN Z PILÍŘŮ TÉTO KATEGORIE HER. ČTVRTÝ DÍL, AČ JE STEJNĚ JAKO TEN PŘEDCHOZÍ ZPRACOVÁN PLNĚ VE 3D, NAVAZUJE SVOJÍ HRATELNOSTÍ SPÍŠE NA PRVNÍ DVA, KTERÉ BYLY KLASICKOU KRESLENOU „POINT-N-CLICK" ADVENTUROU. VÍCE UŽ V NAŠÍ RECENZI.

PŘÍBĚH

Příběh originalitou určitě nehýří. Začíná klasickým pátráním po skrytém (tentokrát biblickém) pokladu, během něhož si užijete luštění prastarých manuskriptů a řešení zapeklitých hádanek, a časem se, jak už to tak v počítačových hrách bývá, zvrhne v záchranu celého světa. V průběhu vás možná překvapí pár zajímavých zvratů a asi zklame poměrně nevýrazný konec.







GEORGE STOBBART A TI OSTATNÍ

Předností všech her honosících se titulem *Broken Sword* byly zajímavé postavy. I v tomto díle je hlavním hrdinou bývalý novinář a nynější právník George Stobbart, jehož sarkastické a cynické hlášky vás budou bavit většinu hry. Nesmí chybět Nico, francouzská novinářka s kouzelným přízvukem, jejíž škádlení s „Žoržem" patří k tomu nejlepšímu. Pod ruku se vám na moment dostane i Anna-Marie, žena, která nebohého George uvrtá do všech problémů.

CESTUJEME PO SVĚTĚ

Co by to bylo za hledání pokladu, kdybychom neprocestovali alespoň půl světa. Příběh začíná v Georgeově kanceláři v New Yorku a postupně navštívíte i Istanbul, Řím a poušť v Arizoně. Jednotlivá prostředí nevypadají špatně, jen působí v porovnání například s nedávným *Dreamfallem* poněkud mrtvě a opuštěně.



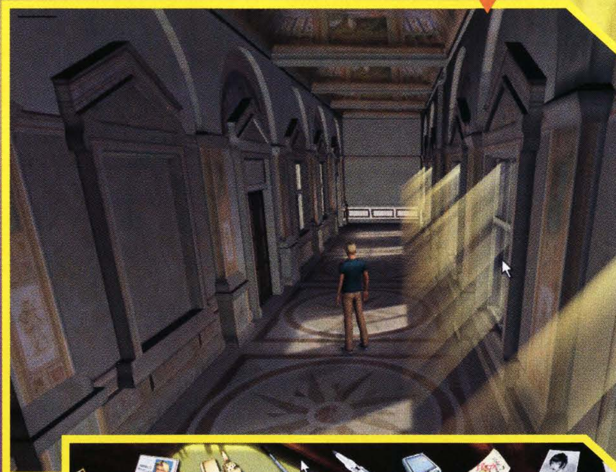
Windows XP, CPU 1,4 GHz, 256 MB RAM, graf. karta 32 MB, DVD mechanika

KLASICKÉ OVLÁDÁNÍ

Příjemnou zprávou je určitě to, že hra není vytvořena primárně pro gamepad a teoreticky si vystačíte (stejně jako ve starších 2D adventurách) s pouhou myší. To platí alespoň co se týče interakce s okolím, která probíhá klasicky prostřednictvím měnícího se kurzoru myši. Pokud jde však o pohyb, tak už to tak skvělé není, protože se George poměrně často zasekává nebo rozběhne trochu jinam, než jste zamýšleli, a musíte ho ručně usměrnit pomocí kurzorových šipek.

KLASICKÁ HRATELNOST

Pokud jde o hratelnost, pak zajásají milovníci klasických dvourozměrných adventur, protože čtvrtý *Broken Sword* je přesně v jejich stylu (až na občasné stealth vložky a posouvání bedýnek). Avšak to, co potěší jedny, může nepříjemně zaskočit druhé. Veškeré postupy ve hře jsou sice přísně logické, ale to ještě neznamená, že jsou hned zřejmé. Často vás napadne více různých řešení, ale správné nemusí být ani jedno z nich. Hlavně méně zkušení hráči se mohou nepříjemně často ocitnout v úzkých.

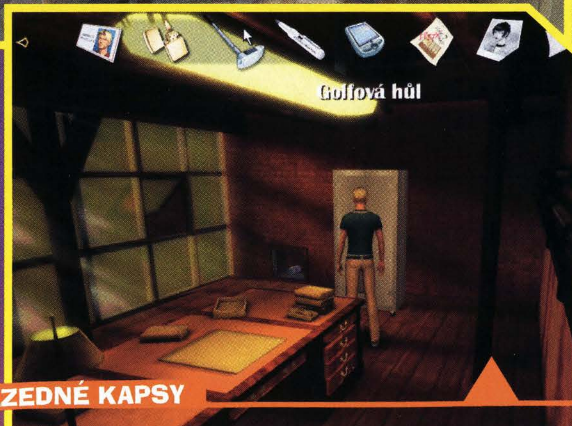


HÁDANKY

Řešení nejrůznějších hádanek patří neodmyslitelně k této sérii. Tentokrát vám budou častým pomocníkem prastaré listiny, ve kterých vždy najdete nějakou nápovědu, ať už slovní nebo poměrně často i grafickou (takové hádanky pak tak trochu připomínají IQ testy, kdy máte z několika obrázků logicky odvodit ten následující).

HUMOR

Další věcí, která je charakteristická pro tuto sérii, je skloubení napínavého příběhu s humorem. Ten se vyskytuje hlavně ve slovní podobě – ať už v jedné z mnoha Georgeových cynických hlášek či v rozhovorech se spoustou zajímavých vedlejších postav, které v drtivé většině případů nejsou až tak úplně normální. Válet smíchy se sice nebudete, ale malý úsměv na vaší tváři hra sem tam vykouzlí.



BEZEDNÉ KAPSY

Ke správné adventuře nesmí chybět rozsáhlý inventář. V tomto ohledu Broken Sword 4 rozhodně správnou adventurou je, protože hlavně ke konci nabude inventář (skrývající se v horní části obrazovky) na můj vkus až moc velkých rozměrů a najít v něm konkrétní předmět nějaký čas zabere.



PDA

Stejně jako se mobilní telefony rozšířily ve skutečném světě, staly se neodmyslitelnou součástí i většiny her ze současnosti. George vlastní rovnou PDA, tedy telefon, poznámkový blok a hackovací nástroj v jednom. Bez jeho použití se často nepohnete dál.

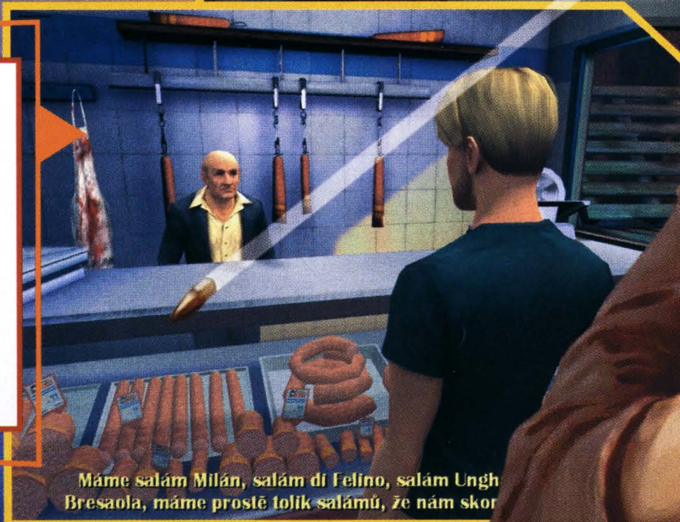
HACKOVÁNÍ

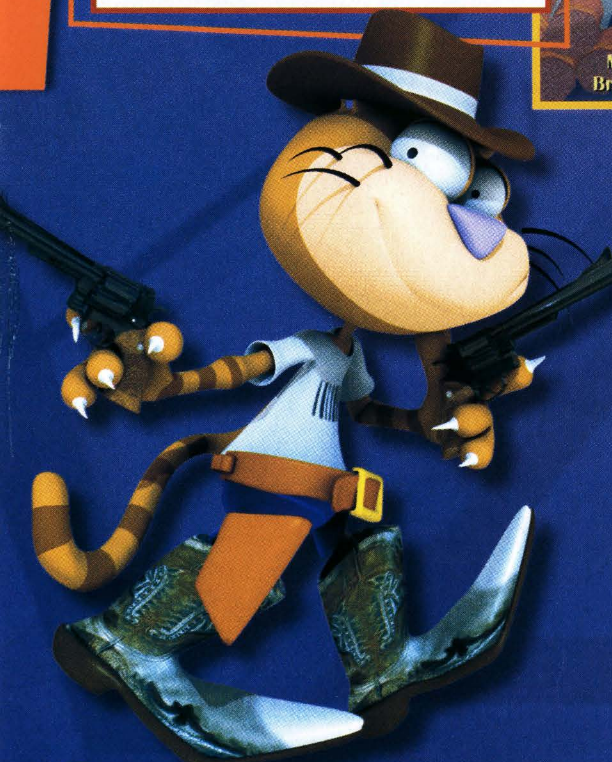
Hackování je ve hře symbolizováno jednoduchou, ale velice zábavnou logickou minihrou. Cílem je provést světelný paprsek za pomocí různých zrcadel skrz několik bodů až do cíle. Ze začátku se to zdá snadné, ale obtížnost postupně roste, překážek přibývá, zrcadel ubývá a může se klidně stát, že vám vyřešení této minihry zabere i pár desítek minut.



ATMOSFÉRA

Už na jednom místě jsem tuto hru srovnával s *Dreamfallem*, což udělám i zde. Atmosféra je totiž to hlavní, v čem poslední Broken Sword proti svému konkurentovi ztrácí. Zatímco příběh Dreamfallu mě naprosto pohltil a dokázal jsem tak této hře odpustit i to, že se v ní vlastně ani moc nehraje, Broken Sword je naproti tomu „jen“ řemeslně provedená adventura ze staré školy, postrádající nějaké hlubší kouzlo.





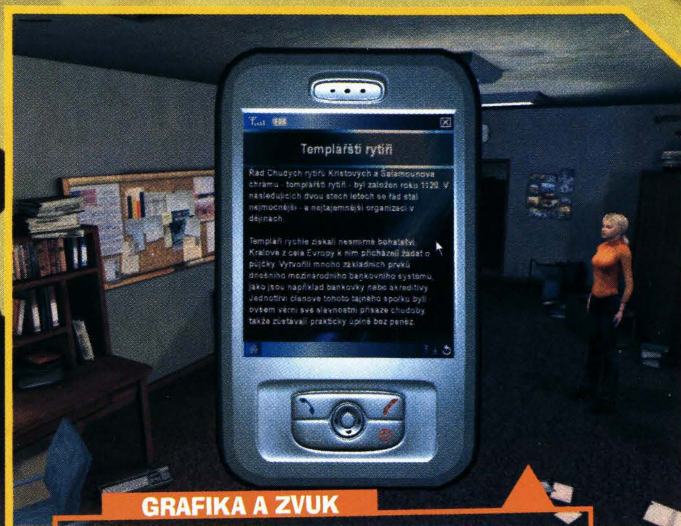
KAMERA

Již ze stylu ovládání vyplývá, že je kamera v každé scéně pevně umístěna a maximálně se natáčí ve směru pohybu hlavního hrdiny. Odpadá tak jakékoliv složité štelování pohledu, na druhou stranu je občas situace poměrně nepřehledná (například ve chvílích, kdy se musíte někam nepozorovaně proplížit).



Povedené hádanky (hlavně hackovací minihra), hlavní hrdinové, humor.





GRAFIKA A ZVUK

I po grafické stránce hra nepatrně ztrácí na svého konkurenta *Dreamfall*, ale i přesto vypadá celkem dobře. Co nepotěší, je horší optimalizace, kdy se hra v určitých částech nepříjemně zasekává, ať už použijete jakékoliv rozlišení či nastavení detailů. Výborný je však originální dabing doplněný českými titulky, takže si na své přijdou i anglicky „negativní" hráči.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

5

GRAFIKA



ZVUK



ZÁBAVA



LOKALIZACE





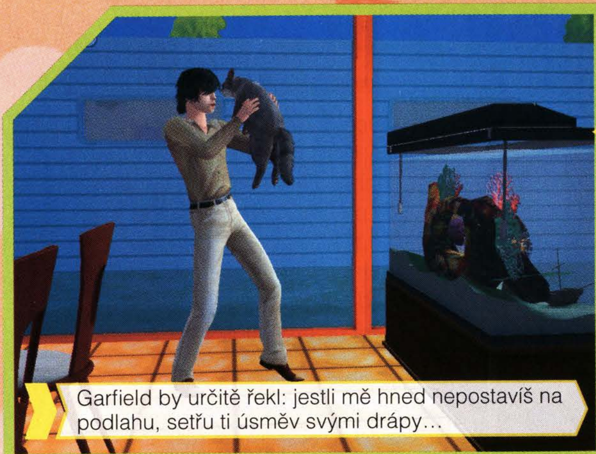
DISTRIBUTOR: CD PROJEKT

Pokračování legendy se skutečně povedlo. Ačkoliv se ani jemu nevyhnulo pár sporných částí, jako je časté (ale naštěstí svižné) nahrávání, možná až trochu moc pobíhání a ne moc povedené akční vložky, jedná se o velkolepé dobrodružství se strhujícím příběhem a nádhernou atmosférou. Je ale třeba říct, že to není hra pro každého – díky pomalejšímu tempu a dlouhým částem, kdy vlastně hru nehrajete, ale pouze pasivně sledujete, bych ji nedoporučoval méně trpělivým povahám.

Ovládání, kamera.

THE SIMS 2: MAZLÍČCI

ŽIJÍ JAKO KOČKA SE PSEM. TOTO PŘÍSLOVÍ, SYMBOLIZUJÍCÍ NEUSTÁLÉ STŘETY A SPORY, OPRAVDOVÝM MILOVNÍKŮM ZVÍŘAT PŘIPADÁ SMĚŠNÉ. KOČKY A PSI SE UMÍ DOBŘE SHODNOUT, POKUD JE LIDÉ NEPOPOUZEJÍ PROTI SOBĚ. NEJLÉPE VÁS O TOM PŘESVĚDČÍ NEJNOVĚJŠÍ ROZŠÍŘENÍ THE SIMS 2, VE KTERÉM OBA DRUHY NEJMOUDŘEJŠÍCH ČTYŘNOHÝCH PŘÁTEL LIDÍ MAJÍ HLAVNÍ ÚLOHY.


Garfield by určitě řekl: jestli mě hned nepostavíš na podlahu, setřu ti úsměv svými drápy...

MAZLÍČCI DĚLAJÍ PŘÁTELE

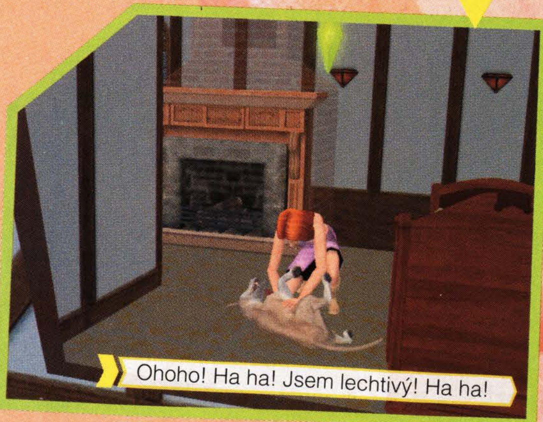
Opravdovým přátelům domácích čtyřnožců není třeba zdůrazňovat přednosti jejich mazlíčků. Ale co s těmi, kteří zastávají přístup „mám zvířata rád, ale příliš dlouho se vaří“? Nu, rozšíření simového domácího hospodářství o chlupatého společníka má také mnoho předností. Především pomůže uspokojovat potřeby společnosti a zábavy, čili to, co běžně dělá majitelům Simů nejvíce potíží. Kromě toho je možné „s pomocí“ zvířete uzavřít mnoho nových známostí. Jestli se sousedka nebo chodec skamarádí s vaším miláčkem, pak… je hned téma k hovoru.

PÁNBŮH S NÁMI A ZLÉ PRYČ

Zvířata byla uvedena do existujícího světa Simů velice pečlivě. Objevily se aspirace i obavy s nimi spojené. Nelze se tedy divit, když se největším přáním některého z vašich svěřenců stane učit psa novým trikům. Jednou z obav pak je ničení nábytku kočkou. Psi a kočky také přitahují pozornost lidí v blízkosti. Často je vidět, jak se listonoš nebo soused usmívají na vašeho psa, který si hraje na trávníku. Tak poznáte, že tam opravdu je a stal se součástí simovské reality.



Mýdlem všechno umyji, také tlapky i šíji...


Ohoho! Ha ha! Jsem lechtivý! Ha ha!

PSÍ PRÁCE

Mít jedno, či dokonce víc zvířat znamená také další povinnosti. Nejméně potíží dělají kočky. Před odchodem do práce je třeba nechat jim jídlo, po návratu vyčistit písek a opět nakrmit. Psi vyžadují občasnou procházku, ale to jsou jen základní potřeby. Aby se chlupatý miláček cítil dobře, je mu třeba věnovat pozornost. Čtyřnožci se pochopitelně odvděčí, zajistí Simovi zábavu a společnost. Kdybyste chtěli udržet tyto dva ukazatele na stejně vysoké úrovni, například randěním nebo mejdanem, stálo by to přinejmenším stejnou dobu a více úsilí i peněz.

Geniální animace, velký výběr ras i tvorba vlastních zvířat s překvapivým chováním. +

www.thesims.com

CENA: 799 Kč



Win 98, 1,3 GHz, 32 MB, 512 MB RAM, 3,GB HDD


Od této doby se na rodinných fotkách objevují i zvířata

PŘI KOČIČÍ TLAPCE

Simové můžou získat zvířata mnoha různými způsoby. Nejjednodušší je to pomocí pohodlného a všestranného nástroje Zvolit nebo vymodelovat chlupáče a osobně ho „uvést" do jednoho z obydlených domů. I ve hře je možné zatelefonovat do útulku, a už můžete vybírat ze seznamu miláčků, kteří jsou právě opuštění. Snadné je také osvojení jednoho ze zvířat bez pána, která se toulají v okolí. Jestli se postaráte o párek tvorů stejného druhu, za nějakou dobu vás obdaří okouzlujícími koťaty nebo štěňaty, která můžete prodat nebo ponechat doma, ovšem maximální počet čtyřnohých přátel pod jednou střechou je pět kusů. Nepočítají se do toho klece s ptáky a terária s činčilami (opravdu to nejsou morčata…), protože ty plní úlohu interaktivních předmětů, a ne dalších členů domácnosti.

KOČIČÍ HUDBA, KOČIČÍ KRESBA

Každé zvíře musíte učit a vychovávat. Systém osvojování znalostí je realistický: Miláčka smíte pochválit nebo pokárat jen za poslední čin, který udělal. Pokud to uděláte později, nepochopí, o co se jedná, stejně jako ve skutečnosti. Při trošce úsilí žraní odpadků, hrabání děr v zahradě, ničení věcí a konání potřeby na koberec je tohle všechno odnaučíte. Nezávisle na tom, jestli jednají dobře nebo špatně, jsou zvířata skvěle animovaná. Pohybují se plynule, volně vyskakují na nábytek a přinášejí hračky. Také počet her s lidmi a bez nich je vysoký. Ve spojení s bohatým repertoárem chování tyto senzační animace jsou nejlepší virtuální simulací zvířat, jaká kdy vznikla. Dodatek doplňují příjemně náladové nové hudební skladby.



Mám tě rád, ale tvá kočka se vždycky na mě dívá tak divně…


Hodně sousedů má nyní vlastní zvíře, které vás rádo pozdraví na procházce.

ZDE JE ZAKOPÁN PES

Tím, že kočky a psy učíte nové příkazy, zvyšujete jejich znalosti. Můžou dokonce najít práci a zajistit každý den dodatečné simolvy! To je jen jedna z možností, protože The Sims 2: Mazlíčci nepřinášejí tak viditelné změny jako předchozí dodatky. Titulní čtyřnožci jsou uděláni výborně, ale kromě nich není prakticky už nic nového. Několik desítek dalších předmětů jsou hlavně potřeby pro ně. Není to samozřejmě vada, ale pokud někdo počítal s další lokací, kterou bude možné navštívit, nebo s úplně novým způsobem vydělávání peněz – podle příkladu „Byznysu" – měl by si nákup tohoto rozšíření dobře promyslet. Všem ostatním, kteří čekali na přidání zvířat do všech dosud existujících aspektů života Simů, vřele doporučujeme!

CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

LOKALIZACE

6



DISTRIBUTOR: ELECTRONIC ARTS

http://sgp.techland.pl/english/index.php

Windows 98, 1 GHz, 256 MB RAM, karta 64 MB, 1 GB HDD, DirectX 8.1

FIM GRAND PRIX 2

VŘAVA A RYK MOTORŮ. OPRAVDOVÝ DIVÁK NEPOTŘEBUJE MNOHO KE ŠTĚSTÍ. EMOCE PLYNOUCÍ ZE SPORTU ZPŮSOBUJÍ, ŽE SE CHCETE VTĚLIT DO NEJLEPŠÍCH ZÁVODNÍKŮ A JAKO ONI PROŽÍVAT VELKÉ ÚSPĚCHY I PROHRY. SLYŠET VEŘEJNOST SKANDUJÍCÍ VAŠE JMÉNO, KDYŽ V ŠÍLENÉM LETU PROTÍNÁTE CÍLOVOU PÁSKU. FIM SPEEDWAY GRAND PRIX 2 JAKO JEDINÁ HRA Z PROSTŘEDÍ PLOCHÉ DRÁHY VÁM TO CHCE NABÍDNOUT.

Hra se zasekla... proč?

NEPŘÍJEMNÉ ZAČÁTKY

Na první pohled vypadá vše v pořádku. Moderní menu, díky kterému bez problému začnete hru jako jeden z účastníků Grand Prix na ploché dráze. Troška zajímavostí o dráze, stisk „start" a začíná se... Hra se na tucet sekund zasekla. Objevují se závodníci a komentátor čte jména osob na jednotlivých startovních pozicích. Ale... mýlí se. Ke všemu zlému se hra zasekává znovu, tentokrát na několik sekund. Konečně se podaří odstartovat. Po dvou okruzích zaujmete druhou pozici a... jiný závodník vás srazí na mantinel. Za takové provinění náleží diskvalifikace – pochopitelně ne vaše.

Ostrá střetnutí rameno na rameno.

JEDINÝ NEZNAMENÁ DOBRÝ

FIM SGP 2 je bez konkurence. Prostě nikdo jiný hry o ploché dráze nedělá. Je to lepší než nic, ale neomlouvá to tvůrce. Místo revolučního simulátoru zajímavého sportu přišel do prodeje produkt obsahující mnoho vad, které značně ovlivňují hratelnost. Po sehrání několika závodů z cyklu Grand Prix už máte dost opakování stále stejných, nevýstižných komentářů. Systém dokupování nových dílů a oprav už vlastněných strojů není složitý, ale do hry mnoho nepřináší. Ve FIM SGP 2 je možné chvíli hezky hrát. Po té chvíli chyby natolik obtěžují, že delší dobu vydrží jen nadšenci tohoto sportu.

Pohledné opakování.

ROZERVANÍ FANDOVÉ

Příznivci ploché dráhy děkují, že si někdo dal námahu a přenesl jejich oblíbený sport do světa virtuální zábavy. Současně proklínají Techland, že pustil do prodeje hru se spoustou nedostatků. Po čtyřech letech od vydání FIM SPG jste dostali produkt obsahující stejné nebo podobné vady, jako měl předchůdce. Licence vykoupená na vše, co se škvárou souvisí, a snesitelná grafika jsou příliš málo, aby uspokojily hráče, kteří od produktu očekávají především hratelnost.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

3

GRAFIKA
ZVUK
ZÁBAVA
LOKALIZACE

\+ Grafika, licence.

– Hrubé nedostatky, malá hratelnost.

Evolution GT

ZÁVODIT JE MOŽNÉ SE VŠÍM, CO MÁ ČTYŘI KOLA, MOTOR A VOLANT A CO PŘINESE TRH ZÁVODNÍCH HER. NA PRODEJNÍCH PULTECH SE PRAVIDELNĚ OBJEVUJÍ NOVÉ NÁVRHY PRO MILOVNÍKY RYCHLÉ JÍZDY: OD STYLŮ RETRO AŽ PO OPRAVDOVÉ „PŘÍŠERY SÍLY" PŘIZPŮSOBENÉ SILNIČNÍM ZÁVODŮM. EVOLUTION GT POJÍMÁ TÉMA DOCELA ODLIŠNĚ. USEDÁTE ZA VOLANT MĚSTSKÝCH AUT, KTERÉ VĚTŠINOU ÚSPĚŠNĚ NAJDETE V KAŽDÉM AUTOSALONU. SAMOZŘEJMĚ VE VERZI MAXIMÁLNĚ SPORTOVNÍ A PO SÉRIOVÉM TUNINGU.

POKRAČOVÁNÍ

Evolution GT je neoficiální pokračování asi před rokem vydaného S.C.A.R., hry představující novátorský přístup k automobilovým závodům. Po spuštění však uvidíte beznadějně připravené menu, jehož pozadím je tapeta bílá jako sníh. Nic se neděje a ani vyvolávání dalších obrazovek toho moc nezmění. Zpočátku jsme měli dojem, že se někde ztratily bitmapy nebo že grafická karta nespolupracuje s hrou. Bohužel hlavní menu Evolution GT je jedno z nejošklivějších, jaké jsme v posledních letech viděli, navíc není intuitivní.







SKORO JAKO RPG

Při nákupu závodní hry nehledáte v krabičce disky se hrou RPG, a když saháte pro „erpégéčko", nechcete moc často závodit. EGT je z tohoto hlediska určitě novátorské do té míry, do jaké rozšiřuje koncepci využívanou v S.C.A.R. A rozšiřuje hodně. Hned po volbě hráče a spuštění módu kariéry stanete před povinností volby jedné ze šesti „profesí" vašeho řidiče, což je skupina provázaných vlastností osobnosti a jezdeckého talentu: lovec, rychlý, rozený řidič, muž s pevnými nervy, jezdec testovací a všestranný. Volba bude do značné míry záviset na vašich předpokladech, avšak na začátku je nejlepší volit všestranného řidiče. Vyhráváním jednotlivých závodů získáváte body zkušenosti, které později dělíte mezi několik detailních schopností, jako jsou třeba nátlak, předvídání a obratnost.

Jízda v aerodynamickém tunelu je jednou z vašich rozvíjených schopností.

Dobře připravená auta s licencí, hodně tras, sympatická grafika.



www.evolutiongt. com

CENA: 899 Kč

Windows XP, 800 MHz, 256 MB RAM, grafická karta 3D 64 MB, 1,2 GB HDD, DirectX 9.0c



?????

AUTA PRO KAŽDÉHO

Auta připravená pro potřeby hry se příliš neliší od těch, které průměrný, i když trochu zámožnější Novák může postavit do své garáže. Tvůrci se postarali o oficiální licenci na 35 aut, ze kterých stojí za to uvést už nijak zvlášť nepůsobící Audi A3, Renault Clio V6, Volkswagen Golf GTI, Opel Astra GTC nebo Seat Leon s dvoulitrovým motorem, stejně jako pořád ještě do sportovní extratřídy náležející Corvette ALMS, Pagani Zonda, a dokonce i 600koňské modely Mercedesu. Škoda, že nebyly využity nejnovější výsledky bavorských inženýrů z BMW, ale není možné mít všechno. Trasy (celkem 28) je směs závodních drah s městskými úseky největších metropolí Evropy.

FYZIKA

Autoři chtěli vytvořit velice realistický model jízdy, a tyto pokusy je znát už od prvního šlápnutí na plyn. Upřímná touha se přeměnila v posedlost realismem, což vedlo k jeho předávkování a tím i k opačnému efektu. Sice existuje výrazný rozdíl mezi jednotlivými modely aut, ale ta se většinou pohybují jako po bobové dráze. Ke správnému projetí zatáčky je třeba brzdit dlouho před ní, což přes působení ABS a řízení trakce i tak nejčastěji končí na svodidlech nezávisle na otáčení volantem (auto jede rovně). Pokud je tento jev možné nějak smysluplně vysvětlit, pak nemožnost dělat myšky nebo jet v řízeném smyku autem s výkonem 250 KS nám připadá přehnané. Vždyť máte závodit!



Dobrá hra světel a stínů je velkým trumfem hry!

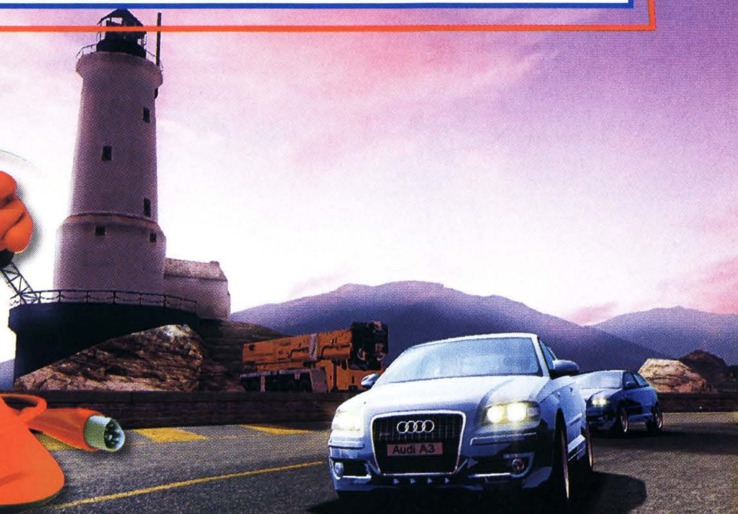


Ani takovým autem neuděláte myšku.

SHRNUTÍ

Největší předností Evolution GP je grafika. Není sice přelomová, ale celkově vypadá velice přijatelně. Dobrá hra světel a stínů, což je zvláště dobře vidět na městských úsecích, vylepšuje trochu jednotvárnou krajinu. Také je třeba upozornit na poměrně nevelký rozsah poškození vozu. Realismus, přestože podle našeho názoru hodně přehnaný, se může zalíbit těm, kteří oceňují přesnou a nepříliš rychlou jízdu. Pokud snesete tyto nedostatky a zvyknete si na zde vládnoucí fyzikální zákony, určitě strávíte s touto hrou mnoho dlouhých hodin, ve kterých se budete skvěle bavit.





CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

4



LOKALIZACE

DISTRIBUTOR: HYPERMAX

HRAJEME

Humpolácké hlavní menu, přehnaný realismus, malá škála poškození.

COSSACKS 2: Battle for Europe

KRVAVÉ BITVY NAPOLEONOVY DOBY JSOU VELICE DOBRÝM TÉMATEM PRO DALŠÍ POČÍTAČOVÉ HRY. ÚSPĚCH EVROPSKÝCH BOJŮ, PRVNÍ ČÁSTI COSSACKS, ZLÁKAL TVŮRCE K PRÁCI NA DALŠÍCH PODOBÁCH VELKÝCH BITEV. PŘED VÁMI JE PRVNÍ DODATEK K NAPOLEONSKÝM VÁLKÁM, NOTA BENE TAKÉ NAVAZUJÍCÍ NA BOJE O HEGEMONII NA STARÉM KONTINENTĚ.



Dělové salvy a výstřely mušket čili Cossacks 2 v novém kabátě!



SAMOSTATNÝ DODATEK

Bitva o Evropu (Battle for Europe) je první (a doufejme, že ne poslední) dodatek ke slavným napoleonským válkám. Musíme přiznat, že tuto hru je obtížné jednoznačně klasifikovat. Na jednu stranu je to dodatek, na druhou zase samostatná produkce, nevyžadující plnou verzi Cossacks 2. Toto řešení nepochybně potěší ty, kteří teprve chtějí začít dobrodružství s napoleonskými strategiemi, ale ještě nemají ve své kolekci předchozí část. Po spuštění hry a poněkud dlouhém načítání dat se objeví známé intro. Připomeňme si, že bylo zhotoveno režisérskou technikou a scénu bitvy sehráli skuteční (i když trošku umělí) herci a statisté. V žádném případě ne umělci. Intro je základem každé pořádné hry. Nás zlákalo k další hře, přestože jsme očekávali, že bude delší a že na nás čeká i nová filmová vložka.

Nevyžaduje základní verzi hry, kampaně a historické postavy, mód evropské bitvy. 

www.cossacks.com

CENA: 799 Kč



Win XP, 512 MB RAM, grafická karta 64 MB, DirectX 9, DVD





Hlavní menu hry neponechává pochybnost – toto nejsou napoleonské války :)

HLAVNÍ MENU

Menu hry vám naštěstí připomene, na jakém místě jste a s jakou hrou máte co dělat, přestože je hodně podobná napoleonským válkám. Volit můžete z singleplayeru, internetové hry, hry v místní síti a také konfigurační nabídky. Doporučit lze zejména to poslední. Zde nastavíte rozlišitelnost grafiky, zapnete videopohled na bojiště a nastavíte vysokou rozlišitelnost a kvalitu animace, přesto se hra i v rozlišitelnosti větší než 1 152x864 míjí účinkem. Detailnost a počet jednotek pohybujících se po mapě jsou tak velké, že na menších monitorech byste toho moc neviděli.



PĚŠÁCI VLEVO, JÍZDA VPRAVO, MUŠKETÝŘI MAJÍ VOLNO!

VÁLEČNÝ STROJ

Módy hry se neliší od toho známého z napoleonských válek, nepočítaje rozvinutou bitvu o Evropu. Kromě toho jsou dostupné vám již známé módy: kampaň a potyčka. Nejvíc potěší volná bitva o evropské regiony, ve které přepínáte mezi módem plánování túr a ostrou řežbou v RTS módu. Hlavní obrazovka hry je tady velkou mapou, rozdělenou na 24 provincií a 10 národů, na které každou chvíli dochází k přeskupení. Teprve když zaútočíte na nějaký prostor nebo jste napadeni, hra se automaticky přepne do módu RTS. Diplomacie, válka, mír, spojenectví a obchodní výměna jsou denním chlebem a činnostmi nezbytnými k přežití a získání nadvlády.



Územní rozdělení Evropy 19. století se značně liší od současného stavu…



KAMPANĚ

Kampaně se v módu hry jednoho hráče soustřeďují na historické bitvy a události. Nezapomnělo se ani na tutorial, který doporučujeme i veteránům napoleonských her. Na rozdíl od módu Bitva o Evropu, který je kompilací túrového systému strategie s klasickým RTS, kampaň nabízí jen druhé řešení. Tvůrci pro vás připravili čtyři scénáře (Sto dní Napoleona, Cesta do Vídně, Čest Koruny polské a Iberská otázka!), každý má 4–7 samostatných misí pro tři nové síly: Rýnskou konfederaci, Francii a Španělsko.

Příliš málo na samostatnou hru, nebyla opravena většina chyb z napoleonských válek, podivné uniformy některých vojsk.

Moc změn tady nenajdete.



POZOR!

Po založení profilu hráče (je možné volit mezi historickými postavami přelomu 18. a 19. století) a zvolení preferovaného módu hry vás čeká nemilé překvapení. Každý z vás si položí stejnou otázku – jak výkonný počítač je třeba ke hře a proč si vaše údajně výkonné procesory a grafické karty nedovedou s hrou poradit, přestože bez problému zvládly napoleonské války? Naštěstí nedostatek plynulosti, šnečí tempo a skoková animace nemá na svědomí váš hardware. Hra totiž obsahuje chybu, kterou však není obtížné odstranit (čti rámeček DODATEK). Zbývá však otázka, jak bylo možné něco tak podstatného přehlédnout v beta testech?

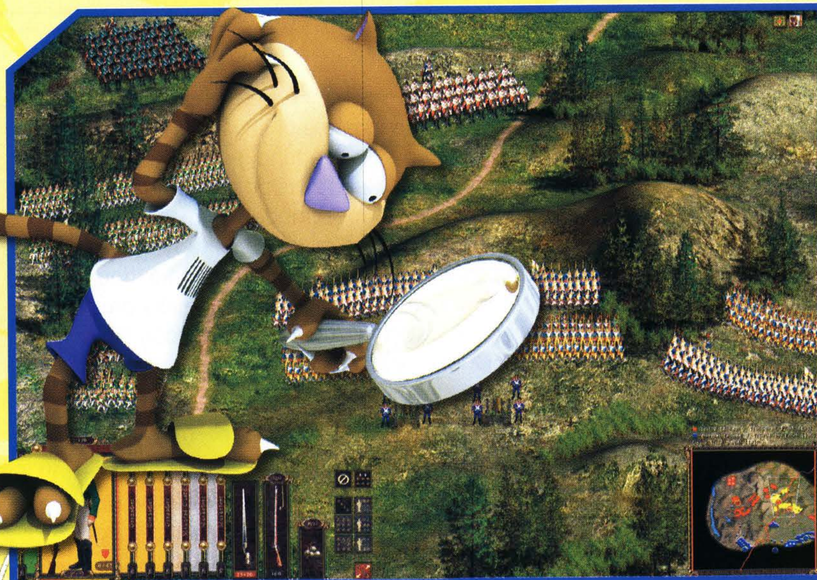


Hra i při malém počtu vojáků na obrazovce nemilosrdně zpomalí.

LEPŠÍ NEPŘÍTELEM DOBRÉHO?

Tak překroucený slogan zřejmě svítil tvůrcům dodatků ke druhé části Cossacks, protože se příliš nenamáhali se zaváděním revolučních změn. Idea hry zůstala stejná – dobýváte suroviny, stavíte, rozvíjíte a cvičíte armádu a samozřejmě bojujete. Zdá se však, že aréna akcí byla trochu zmenšena. To vůbec neznamená, že hra je banálně jednoduchá, a proto kratší. Víc terénních překážek, klikatých silnic a stezek, mostů atd. vede k tomu, že při vyrovnaných silách může hra na jedné mapě zabrat dlouhé hodiny. Bohužel pořád je nedopracovaná kamera, nemožnost volného přibližování a otáčení pohledu byla jedním z největších nedostatků gameplay Cossacks 2. Ani tentokrát to nebylo opraveno.

Armády Pruska a Ruska u Lipska!



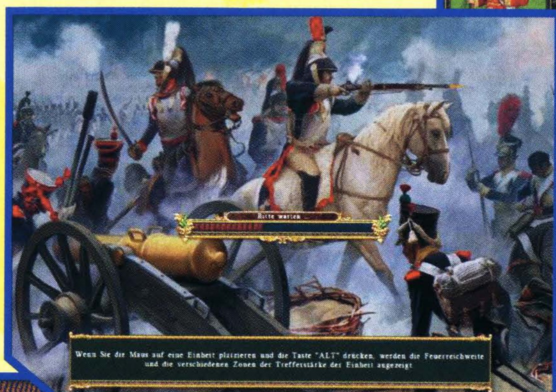
CO JE NOVÉHO?

Neexistuje dodatek ke strategické hře bez nových jednotek, staveb, kampaní a map. V BoE není změn mnoho, ale ty zavedené si zaslouží pozornost. Za prvé, tři nové státy – Francie, Španělsko a Rýnská konfederace. Dále 10 nových map, čtyři kampaně, šest jednotlivých misí a tři historické bitvy, které není třeba nikomu popisovat – Waterloo, Lipsko a Borodino. Celkem dostanete do rukou devět států, přes 180 unikátních jednotek a 190 budov, navíc přes 1 200 prvků flóry i fauny a nové druhy terénu.

DOJMY

Dojmy ze hry jsou stejné jako při hře s napoleonskými válkami. Hra nadále zůstává obtížnou strategií, ve které musíte zvládnout stovky jednotek současně. Zmatek, který vládne na mapě, se nedá popsat, hlavně když nepřítel decimuje vaše oddíly nebo když oddíly začnou panicky prchat. Ovládnutí toho všeho není snadné. BoE, jako všechny části Cossacks, je obtížná. I při normální úrovni obtížnosti!


V zimě utekl z Ruska i Napoleon. Tentokrát ustupuje britská armáda...




Grafika je hezká, ale málo čitelná.

SALVY, NEBO NECHTĚNÉ VÝSTŘELY?

Ve srovnání s napoleonskými válkami Bitva o Evropu nepřináší revoluční změny ve zlepšení grafiky. Grafika je na přijatelné úrovni, ale často bývá hodně nečitelná. Hlavně některé polské uniformy se podobají francouzským a ty zase policejním. Výsledek? Stovky stejných jednotek v boji a na monitoru velká modrá skvrna. Zato stavby jsou detailní a bez problému je možné rozlišit účel jednotlivých konstrukcí. Také nelze skrývat, že grafika se trochu liší od současných strategií, hlavně těch z druhu fantasy.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA


4+

LOKALIZACE

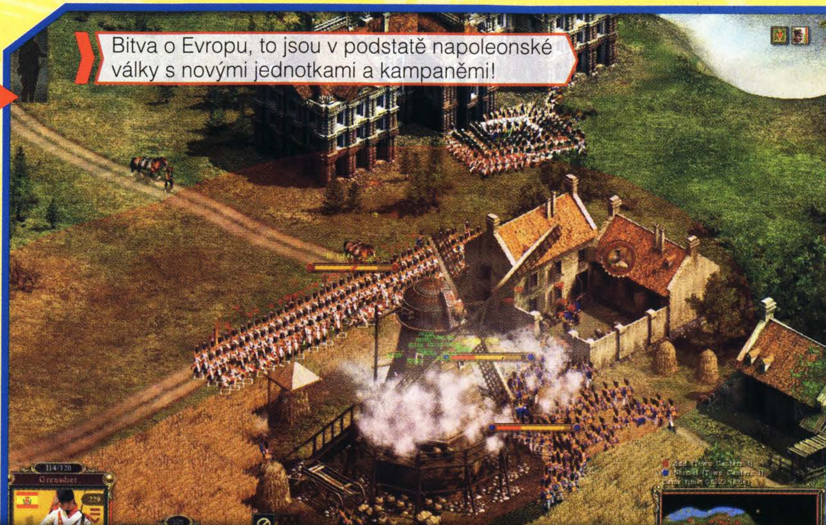



12+

DISTRIBUTOR: CENEGA

MÁ CENU KOUPIT?

Každý dodatek k jakékoli hře provází stejná otázka – zda má cenu vydat za ni několik stovek korun, zda přináší nějaké nové řešení a jak se odlišuje od základní verze hry? Jednoznačné odpovědi na tyto otázky v případě Cossacks: BoE jsou o to obtížnější, o kolik je cennější sama hra Cossacks 2. Koupením BoE dostanete napoleonské války i s dodatkem. Podle našeho názoru je BoE málo na další část Cossacks a mnoho na obyčejný dodatek. Proto je třeba hru brát jako nejnovější verzi napoleonských válek a na tomto základě se rozhodnout. Pokud jde o celek – nám se líbil!


Bitva o Evropu, to jsou v podstatě napoleonské války s novými jednotkami a kampaněmi!

The Sims 2: VÁNOCE

VÁNOCE JSOU SICE ZA NÁMI, ALE TŘEBA BUDETE MÍT CHUŤ UŽÍT SI JE JEŠTĚ SE SIMY! KROMĚ VELKÝCH DODATKŮ, KTERÉ PŘINÁŠEJÍ MNOHO ZMĚN KE HRÁM S VAŠIMI SIMY, SE OBČAS OBJEVÍ I MALÉ BALÍČKY PŘÍSLUŠENSTVÍ. JSOU IDEÁLNÍ NABÍDKOU PRO TY, KTEŘÍ NEMAJÍ PŘÍSTUP K SÍTI NEBO DÁVAJÍ PŘEDNOST NEJVYŠŠÍ KVALITĚ OD PROFESIONÁLNÍCH TVŮRCŮ THE SIMS 2. SAMOZŘEJMĚ JE MILUJÍ I SIMOMANIACI, KTEŘÍ NEMAJÍ NIKDY DOST A VYUŽIJÍ KAŽDÉ PŘÍLEŽITOSTI K DOPLNĚNÍ HRY.

Kdo byl letos hodný?

VÁNOCE

Vánoc jsou rozvinutím minidodatku, který se objevil loni pod názvem Sváteční souprava. Tentokrát bylo rozhodnuto mnohem víc zdůraznit sváteční atmosféru a příchod Nového roku. Není na tom nic divného – je to zvláštní část roku, mimořádná na celém světě. Samotný Štědrý večer je možné uspořádat Simům mnoha různými způsoby. Nejjednodušší jsou oslavy v americkém stylu: neodmyslitelné zdobení vstupních dveří, jmelí pověšené na nejméně očekávaném místě, punčochy na dárky a červený, klasický oblek Mikuláše. Přirozeně bude potřeba také vyzdobit dům a zahradu – ostatně žárovkami rozsvícený sob není právě běžná atrakce. O stromcích nejrůznějších velikostí a druhů ani není třeba mluvit.

Objevily se také – tradičně – ukázky z celého světa. Evropu důstojně reprezentuje Mikuláš v teplém, červeném kožichu. Vaši rodiče ho určitě poznají, ale ve hře se pro jistotu jmenuje „Arctic Santa". Známá je i perníková chaloupka. Chuť exotiky poznáte díky asiatským tradicím. Hezký japonský stromeček, neveliký a ozdobený, ideálně zdůrazní sváteční náladu i v malé zahrádce nebo před domem. Jsou tu i svíčky z Thajska, kimona, a dokonce i „vánoční" kaktus z Mexika. Není nic lepšího, než ukázat sousedům, že tentokrát prostření pro nenadálého hosta posloužilo příchozímu z hodně velké dálky.



Zelená tráva, rozkvetlé květiny… kdo říkal, že Vánoce jsou jen jednou v roce?

...VÁNOCE...



Není nad praktický dárek. Můžete ho postavit na krb a… ať si tam stojí…

...A PO VÁNOCÍCH

V balíčku naštěstí najdete i univerzální předměty, které poslouží k obohacení zábav a banketů i tehdy, kdy Simové nic neslaví (stává se to vůbec?). Favoritem se určitě stane fontána ohňostrojů, ale i bambusové ozdoby, svíčky a studené ohně je možné dobře využít. Majitelé loňské Sváteční soupravy můžou být trošku rozčarovaní, protože teprve teď sváteční souprava předmětů vypadá tak, jak měla vypadat od začátku.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

5

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

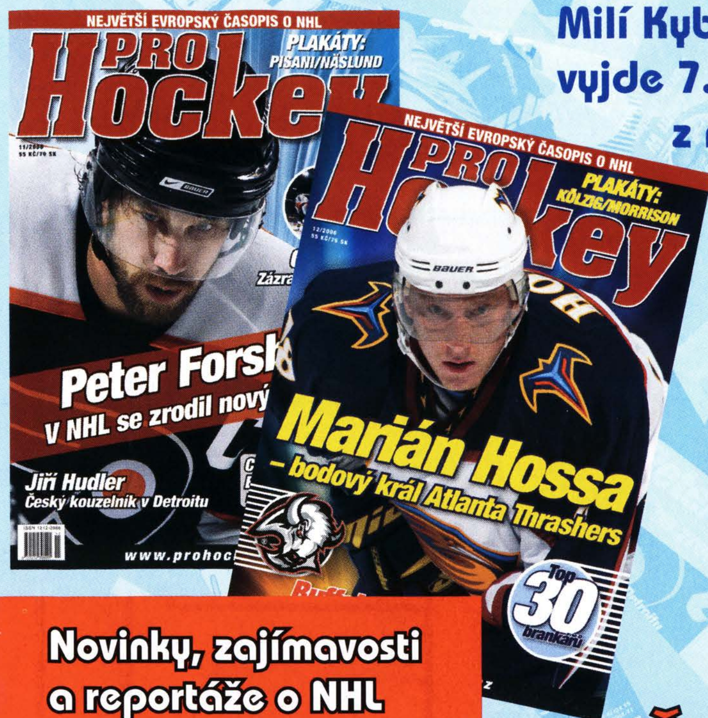
LOKALIZACE

DISTRIBUTOR: ELECTRONIC ARTS

Sims 2 Na světa Akcesoria 12+

Opakuje se část předmětů ze Sváteční soupravy.

Pro milovníky sehrávání Simovských scén z opravdového života.



Milí KyberMyšáci, příští číslo KyberMyši, které vyjde 7. února, přinese **velkou recenzi** jedné z nejoblíbenějších sportovních PC her:

NHL 07!

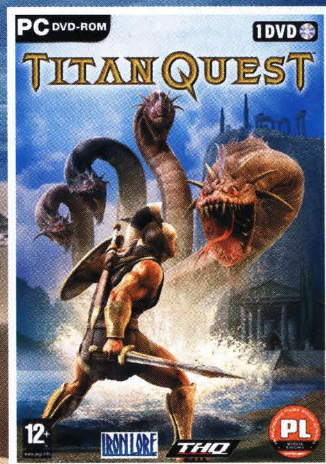
Jako dárek navíc dostanete časopis **Pro Hockey** – největší evropský časopis o NHL. Můžete se těšit na nádherné obrázky a velký plakát z nejprestižnější hokejové soutěže světa!

Novinky, zajímavosti a reportáže o NHL od renomovaných sportovních novinářů!

Čeká na vás SOUTĚŽ o skvělé ceny.

Těšte se na příští číslo KyberMyši!



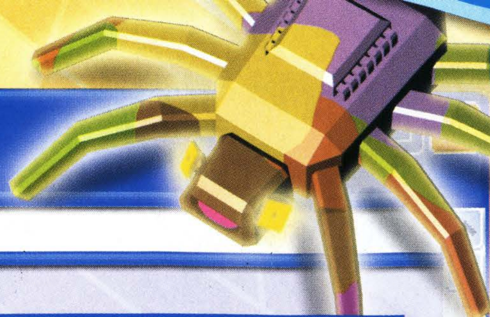


VÝHERCI

Hru Titan Quest od společnosti CD Projekt vyhrávají:

Josef Ludvík, Kravsko; Martin Šindler, Libina; Josef Utěkal, Prusinovice.

Blahopřejeme!



NAŠE STRÁNKA www.kybermys.cz

Magická koule

Myslete si jakékoliv dvojciferné číslo (třeba 23). Teď obě jeho cifry sečtěte dohromady (2 + 3 = 5) a výsledek odečtěte od původního čísla (23 – 5 = 18). Číslo, které vám zůstane naposled, najděte v tabulce v pravé části a zapamatujte si symbol, který byl u něj uveden. Nyní klikněte na modrou kouli vlevo. Kouzlo nebo jednoduchý trik? To už nechám na vás:-).

www.messe-ideen.de/upload/magische-zauberkugel.swf

Afrika

Afrika už sice není onen tajemný neprobádaný kontinent, na který se vydávali slavní cestovatelé dob minulých, ale své kouzlo stále má. Osobní návštěva však není zrovna jednoduchá, a tak se musí většina smrtelníků spokojit alespoň s návštěvou virtuální. Tu vám může zprostředkovat server *Afrika online.cz*, na kterém naleznete mnoho zajímavých článků.

www.afrikaonline.cz

Přesný čas

Moderní doba je uspěchaná a čas řídí naše životy. Možná i proto vznikl server presnycas.cz, na kterém lze zjistit přesný čas s odchylkou v řádu milisekund (tisícina sekundy). Dozvíte se zde, i jak nepřesně máte nastaven čas na vašem počítači a kolik je hodin v některém z více než 20 tisíců měst po celém světě.

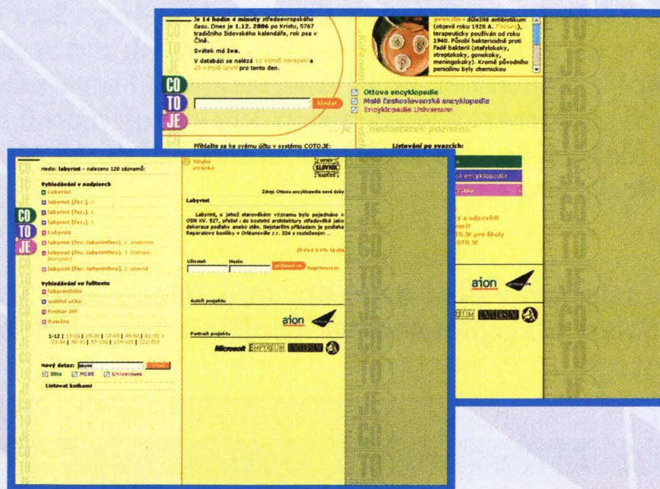
www.presnycas.cz

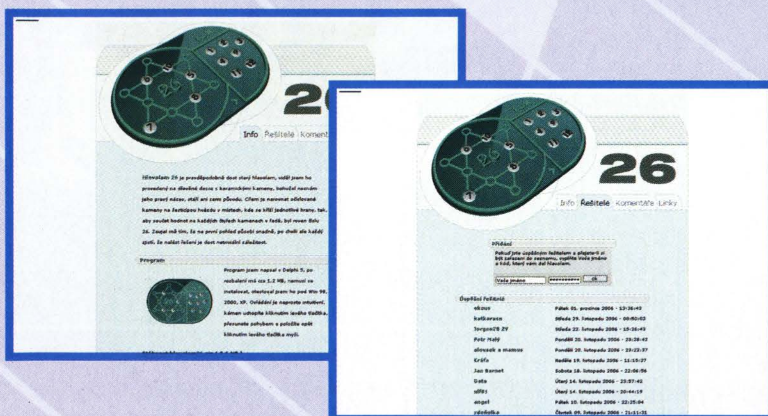
NAŠE STRÁNKA www.kybermys.cz

Co to je?

Několikasvazkové encyklopedie, které zaberou celou poličku, se možná pěkně vyjímají v reprezentačním obývacím pokoji, jejich praktické použití už je však horší, nehledě na vysokou cenu. Tento nedostatek se snaží odstranit server, na který vás zavede tato adresa. Zadané heslo je vyhledáno ve svazcích *Ottovy encyklopedie, Malé československé encyklopedie* a *Encyklopedie Universum* takřka okamžitě, a nemusíte se lopotit s žádnými tlustými svazky. Nevýhodou ovšem je, že ani tato služba není zadarmo.

www.cotoje.cz





Hlavolam 26

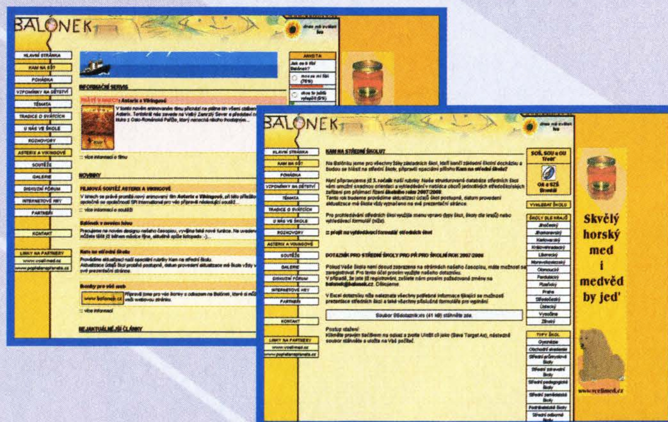
Na této stránce si můžete stáhnout jednoduchý (ve smyslu jednoduchý na pochopení, ne jednoduchý na řešení) hlavolam, jehož cílem je doplnit kameny ohodnocené různými čísly do šesticípé hvězdy tak, aby součet čísel kamenů byl v každé řadě roven číslu 26.

www.hlavolam26.wz.cz

Balonek

Balonek je internetový magazín, na kterém kromě zajímavých článků a soutěží naleznete i pěkně zpracovanou sekci *Kam na střední školu?* V ní lze vyhledávat střední školy podle několika kritérií (název, obec, kraj, typ školy či obor). U každé nalezené školy si lze nechat zobrazit bližší informace, kde jsou uvedeny nabízené obory včetně jejich podrobnějšího popisu.

www.balonek.cz /balonekmedia/52819/



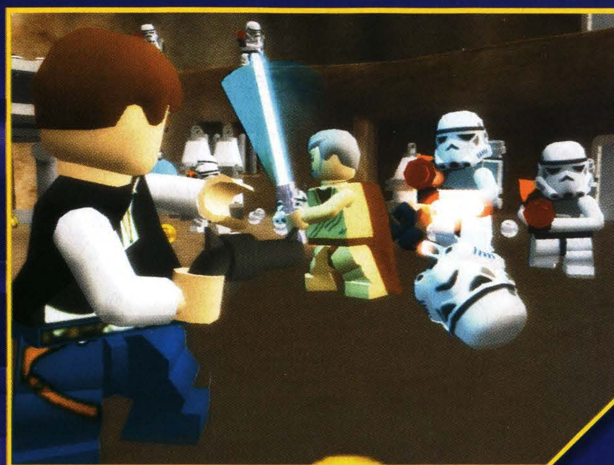
Lego Star Wars II: The Original Trilogy

V minulém čísle jsme vám přinesli recenzi hry Lego Star Wars II: The Original Trilogy – hodnocení hry dopadlo velmi dobře. Příběh Hvězdných válek zná každý, takže není třeba žádných velkých slov na úvod. Anakin Skywalker, který zázrakem unikl smrti mečem Obi-Wana, se změní v Lorda Vadera. S takovým spojencem Temná strana Síly vytvoří mocné Impérium, usilující o naprostou dominanci ve vesmíru. Mezitím se na straně Vzbouřenců nečekaně objeví poslední rytíř Jedi, připravený bojovat přímo s Vaderem.

Ocitáme se přímo v dění čtvrté epizody. Mladý Luke Skywalker se setkává s Benem Kenibim, Hanem Solem a Žvejkalem a vydávají se zachránit princeznu Leiu ze spárů Darth Vadera.

KAPITOLA 1.: TAJNÉ PLÁNY

Projděte dveřmi, u dalších přehoďte obě páky. Jděte doleva a zbavte se dvou skupin přibíhajících vojáků. V další místnosti se vytáhněte, přeběhněte na druhou stranu, vytáhněte se ještě výš, poskládejte obě zařízení a přeběhněte po mostě. Zbavte se dvou vojáků a přehoďte páky po jedné straně. Střílejte po vojácích a pětkrát vypalte po vysunuté bombě. Když Vader odběhne, jděte za ním. Zabíjejte vojáky a jděte dál. Odtlačte žlutočerné objekty do děr vedle dveří (lze do nich také střílet, což je často lehčí, ale snadno tak zraníte spoluhráče). Po otevření dveří se zbavte vojáků a jděte dál k robotům. S 3PO vypněte silové pole a s R2D2 otevřete dveře na konci chodby. S člověkem skočte do přístroje, seberte hákem ze stropu vojáky a hoďte je do propasti (orientujte se podle stínu na zemi). Když voják spustí most, 3PO přejde přes první propast a vy ho hákem přeneste ke dveřím. Vyskočte z přístroje, přejděte most a přeskočte k 3PO. S ním pak otevřete dveře a jděte dál.



V chodbě se zbavte všech vojáků (do důstojníků musíte střelit dvakrát) a jděte až k poskakujícím kostkám. Složte z nich most a jděte dál a doprava. Opět složte most a na konci chodby rozstřílejte sud. S R2 otevřete dveře uprostřed, postřílejte vojáky a přehoďte páku. S R2 otevřete dveře nalevo a opět přehoďte páku. S 3PO otevřete pravé dveře, s R2 vjeďte dovnitř a přehoďte páku.



› KAPITOLA 2.: SKRZ POUŠTĚ JUNDLANGU



Dejte se doprava a pomocí odrážení střel s Jediem se zbavte dvou divochů na ochozu. Rozbijte podpěry nalevo od propasti, vyskočte na ochoz a pokračujte dál až ke skluzavce, po které přicházejí divoši. Použijte sílu na trosky nalevo a postavte si plošinku. Vyběhněte nahoru, poskládejte bednu a posuňte ji dál pod stupínek s písečným mužem. Vyskočte nahoru a seskočte dolu. Pokračujte do kopce.
Poskládejte odrazové místo a postavte dvě bedny na sebe. Vyskočte na sloup a otevřete plošinu. Vytáhněte se nahoru, přepněte páku, přeskočte nalevo. Otevřete další plošinu a vyskočte na ni. Přehoďte páku a vyvezte se výtahem nahoru. Přehoďte páky, rozbijte první poklop napravo a vlezte pod rouru, která se před chvíli vysunula.
Rozbijte žebříky a otočte všemi pěti koly. Jděte dál. Přehoďte páku a odtlačte bednu úplně doleva před R2. S osvobozeným R2 otevřete dveře a vlezte do výtahu. Stoupněte na všech osm tlačítek a přehoďte páky. V další místnosti zatlačte na zelenou plochu. Rozstřílejte všechny Jawy, s R2 aktivujte panel a s 3PO otevřete dveře nalevo. Silou zničte čtyři tyče po stranách a vyběhněte ven. Jděte až k bažině a zbavujte se písečných lidí. S 3PO Aktivujte konzoli napravo, abyste bažinu vysušili. Poskládejte napravo hnědé tyče do plošiny a s 3PO aktivujte další panel. Přes vysušenou bažinu jděte dál do kopce, kde se zbavte písečných lidí. S Benem vyskočte nalevo na skálu, na ochoz a na skálu uprostřed a silou složte most. Přeběhněte po mostě, vyskočte na ochoz napravo a shoďte ji dolu. Složte z ní most pro 3PO a přepněte tlačítko. Jděte až k rozbitému plavidlu. Silou ho opravte, skočte do něj a přeleťte přes bažinu. Zbavte se vojáků, poskládejte páku nalevo a přehoďte ji. Stoupněte si na tlačítka a vlezte do chatky.

PORADNA

› KAPITOLA 3.: PŘÍSTAV MOS EISLEY



Jděte až dozadu a zničte vojáky na ochozu. Přesuňte schody pod ochoz. Vyběhněte nahoru a s 3PO přepněte páku nad vraty. Projděte jimi dál a zase za ničení vojáků jděte až dozadu k mřížím. Poskládejte kousky uprostřed. Rozbijte popelnice vpravo od mříží a poskládejte další dva díly. S R2 otevřete dveře nalevo od mříží a složte další díl. Rozbijte průhlednou bednu napravo, složte silou nájezd, vyjeďte nahoru a s 3PO složte poslední díl. Postupně z dílu poskládejte robota ATST. Zbavte se vojáka, který do něj skočil (několikrát střelit nebo použít sílu), skočte do robota, rozstřelte mříže a pokračujte dál.
Zbavte se všech vojáků i dalšího robota, až se vám otevřou dveře. Projděte jimi, zničte silové pole po stranách držící roboty, stoupněte na tlačítka a vlezte do hospody.
Vyjděte dveřmi vpravo, vytáhněte se nahoru, poskládejte další terč a zase se vytáhněte. Přejděte po střechách a přeskočte přes ulici. (Kdybyste spadli do ulice, jděte doprava, vytáhněte se a projděte průchodem do předchozí oblasti.) Přehoďte páku a bednu shoďte na zem. Odtlačte bednu po šachovnici až ke dveřím a odstřelte ho. Projděte dál a zbavte se vojáků na celém nádvoří. Vyskočte si na Bola (čtyřnohou potvoru), přejděte doleva k hnědým vratům a vyskočte do vyššího patra. Jděte ulicí až do hangáru. Likvidujte všechny přivolané vojáky, dokud nebudete mít šanci zničit agenta. Pokud před Vámi bude utíkat, musíte ho silou omráčit. Až se otevře Millenium Falcon, vlezte do něj.

KAPITOLA 4.: ZÁCHRANA PRINCEZNY

Použijte sílu na dveře, zbavte se vojáků. Napravo vlezte do kabiny a hákem shoďte deset vojáků do propasti. Pak hákem seberte kanystr a vraťte se do chodby. Přehoďte páku, s helmou jděte ke dveřím a zamávejte. V místnosti poskládejte oba panely a s R2D2 je aktivujte.
Pokračujte dveřmi nalevo, projděte chodbou a před propastí (přes kterou Ben přeskočí) jděte dveřmi nalevo a pořád dál. Z výskoku zničte kamery nad kójemi. Jděte až k propasti a postřílejte vojáky u Bena. Počkejte, až vám složí most, a přejděte. Všimněte si páky s helmou. Rozstřílejte bedny před chodbou a jděte dál. Na konci projděte dveřmi. Vraťte se pro helmu a zamávejte na dveře. Při prvním zásahu ale o helmu přijdete, takže buďte rychlí a opatrní. Poskládejte páku a otočte ji ze zelené plochy k terči. Vytáhněte se dvakrát nahoru, všimněte si nasazovače helmy a pokračujte doprava do dveří. Postřílejte všechny vojáky a poskládejte panel u dveří. Rozbijte všechny svítící panely nad židlemi, seberte kanystr a s helmou zamávejte na kameru. V další místnosti se zbavte pilotů a vlezte do zadního výtahu.
Zabijte vojáky a kamery nad výtahy. Poskládejte oba panely a přehoďte páky. Zabijte přibíhající vojáky a přehoďte třetí dvojici pák napravo a stoupněte na tlačítka.

KAPITOLA 5.: ÚTĚK Z HVĚZDY SMRTI

Poskládejte stupínek, přehoďte páku a vejděte do chodby s vojáky. Všimněte si nasazovače helmy. Zbavte se vojáků dole v hangáru, posuňte modrý sloup na červené světlo a kolem ho povytáhněte. Vytáhněte se na ochoz napravo, třikrát přehoďte páku a přehoupněte se na ochoz nalevo. Vzadu přehoďte páku a shoďte bednu dolu. Skočte dolu, pod podlahou nastupte do vozítka a přejeďte přes všechna červená tlačítka. Vytáhněte se na pravý ochoz, vraťte se do chodby pro helmu, přehoupněte se na levý, zamávejte na kameru vzadu a vejděte.
Poskládejte ovládání, dva páry pák, posuňte krabici do výklenku a jděte dál až ke třem pákám, které přehoďte. Přeskočte po otáčející se plošině, zbavte se vojáků, vytáhněte se, přehoďte páku a seskočte. Poskládejte motor a vytáhněte se k teď fungujícímu výtahu. V prvním patře nalevo je nasazovač helmy. Zbavte se vojáků, přehoďte obě páky (aby vás nenapadali další vojáci ze zálohy), složte si odrazový terč a přehoupněte se. Složte další terč a vpravo v chodbě si všimněte nasazovače helmy. Přehoupněte se dál a zamávejte na kameru. V další chodbě otevřete dvoje dveře rozstřelením panelu a zlikvidujte množství vojáků. Přehoďte páky nalevo i napravo, aby byl na chvíli klid, a z kostek vzadu složte dveře. Rozstřelte je a projděte dál do hangáru. Zbavte se všech vojáků. Vpravo složte kliku na dveře, otevřete je, seberte kanystr. Jděte dozadu, přetáhněte modrou bednu doprava, ze zbytků složte odrazový terč, vytáhněte se nahoru a přehoďte páku a zničte vojáky. Vpravo od lodi přehoďte s R2 panel a zničte další dávku vojáků. Úplně nalevo přehoďte další panel, s vozítkem přejeďte přes červené body uprostřed, opět přijdou vojáci. Přehoďte páku od vstupních dveří nalevo, s 3PO vlezte do víru a přehoďte panel nalevo. Jděte doprava, seskočte dolu a zničte všechny vojáky. Až se otevře rampa Falconu, vlezte dovnitř.



KAPITOLA 6.: ÚTOK REBELŮ

Leťte pořád dál. Najdete-li fialový bod, na který ukazují fialové zaměřovací šipky, najděte fialovou kouli nad podstavcem a přeleťte přes ni, abyste ji sebrali (můžete sebrat najednou až čtyři). Speciální akcí je pak můžete vystřelit na zaměřený bod.
V první oblasti zničte jeden bod, abyste otevřeli silové pole, a pak rozstřílejte bránu. V druhé oblasti jsou čtyři napravo. Ve třetí oblasti jsou koule u levé stěny asi tak uprostřed a body na ničení jsou napravo – vedou k nim červené linie. V další oblasti jsou koule i body až na konci u silového pole. V páté oblasti je celkem osm bodů – čtyři jsou až u silového pole, další jsou kus zpátky nalevo. Až se dostanete do koridoru, kličkujte před střelami a leťte až na konec.



Zde zničte postupně se vysouvající děla a nakonec střelte raketu do šachty.

Návod na další epizody najdete na legosw.nothrem.cz

Předplatné



S předplatným ušetříte až 240 Kč za rok !

Běžná cena časopisu: 119 Kč **Cena pro předplatitele: 99 Kč**

Předplaťte si Kyber myš do 31. 1. 2007 a získáte čestnou vstupenku na SPORT PRAGUE v hodnotě 150 Kč.



V rámci veletrhu se koná přehlídka elektronických a klasických her, i techniky pro zábavní centra.

Předplatné:

☐ **celoroční:** 1188 Kč / 1416 Sk ☐ **půlroční:** 594 Kč / 708 Sk **ZAŠKRTNĚTE**



Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

Složenku / fakturu zašlete na:	Předplatné jako dárek objednávám pro:
Jméno a příjmení	Jméno a příjmení
Ulice a číslo	Ulice a číslo
Město PSČ	Město PSČ
Telefon Rok narození	Telefon Rok narození

Podpis rodiče či zákonného zástupce



*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť. Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu: Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 225 341 425, send@send.cz.
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 931-33
Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.
Souhlasím s tím, aby moje vyplněné osobní údaje byly zpracovány firmou Egmont ČR v souladu se zákonem o ochraně osobních údajů č.101/2000 Sb. Za účelem zasílání obchodních sdělení firmy Egmont ČR poštou v souladu se zákonem č. 480/2004Sb. Tento souhlas poskytuji na dobu neurčitou a mohu jej kdykoli písemně vypovědět.

PLATNOST DO 31. 1. 2007 KM 1/07

NENECH SE NAPÁLIT! TOTO NENÍ PŘEDPLATNÉ! poslouchej a stahuj hitparádu na 777 666 666, sleduj www.logofun.cz a wap.logofun.cz



LOGOFUN
JEŠTĚ VÍCE ZÁBAVY NA MOBIL!

pošli smskou kód na 900 11 40 nebo volej na 906 46 11 38

SUPERHRY NA MOBIL

vyzváněcí melodie

Kryštof - Rubikon

poly BZ 32247/real BZ 47317

kód poly pošli na 900 11 40, real na 900 11 79

SUPERHITY	POLY	REAL
WELCOME TO THE BLACK... - M. CH. R.	BZ 32251	BZ 47482
MELS MĚ VŮBEC RÁD - EWA FARNA	BZ 32201	BZ 47311
I'M NOT MISSING YOU - STACIE ORRICO	BZ 32250	BZ 47452
JUST BE GOOD TO ME - KARMAH	BZ 31869	BZ 47230
WE ARE THE CHAMPIONS - BL. ŽABÁK	BZ 31917	-----
UNFAITHFUL - RIHANNA	BZ 31944	BZ 46866
SPOMAL - PEHA	BZ 31755	BZ 47041
CALL ME WHEN... - EVANESCENCE	BZ 32131	BZ 47286
RUDEBOX - ROBBIE WILLIAMS	BZ 32158	BZ 47316
TABÁČEK	BZ 31271	BZ 45806
PUMP IT - BLACK EYED PEAS	BZ 31469	BZ 46700
BUTTONS - PUSSYCAT D. F. SNOOP D.	BZ 31948	BZ 47308
SIN SIN SIN - ROBBIE WILLIAMS	BZ 31884	BZ 45854
PROMISCIOUS - NELLY FURT. F. TIMB.	BZ 31970	BZ 47305
RUBIKON - KRYŠTOF	BZ 32247	BZ 47317
SCHREI - TOKIO HOTEL	BZ 31658	BZ 46458

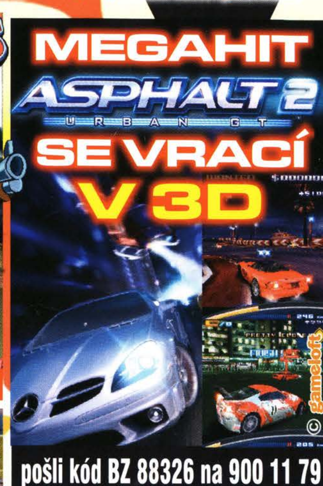
NOVINKY		
THE SAINTS ARE COMING - U2 & GR. D.	BZ 32284	BZ 47477
U + UR HAND - PINK	BZ 32152	BZ 47443
ČMELÁK - DIVOKEJ BILL	BZ 32281	BZ 46806
GIVE IT UP TO ME - SEAN PAUL	BZ 32099	BZ 45814
SMACK THAT - AKON FEAT. EMINEM	BZ 32255	BZ 47446
HURT - CHRISTINA AGUILERA	BZ 32233	BZ 47457
ONE WISH - ROXETTE	BZ 32249	BZ 47322
TOM'S DINNER - KARMAH	BZ 32159	-----



pošli kód BZ 88375 na 900 11 79



pošli kód BZ 88365 na 900 11 79



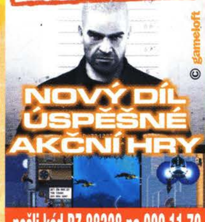
pošli kód BZ 88326 na 900 11 79



pošli kód BZ 88388 na 900 11 79



pošli kód BZ 88390 na 900 11 79

pošli kód BZ 88328 na 900 11 79




pošli kód BZ 88323 na 900 11 79



pošli kód BZ 88379 na 900 11 79

pošli kód BZ 88373 na 900 11 79

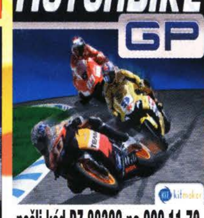
tapety na displej
kód pošli smskou na 900 11 40




BZ 91113 | BZ 90597 | BZ 91183 | BZ 91202 | BZ 91200 | BZ 91178 | BZ 91181 | BZ 91185 | BZ 91197 | BZ 91186 | BZ 91182 | BZ 91180



pošli kód BZ 88391 na 900 11 79

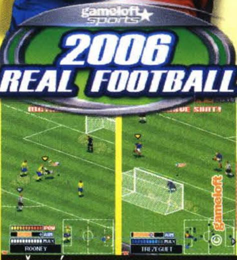


pošli kód BZ 88322 na 900 11 79

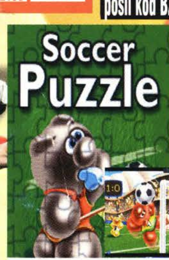


pošli kód BZ 88357 na 900 11 79

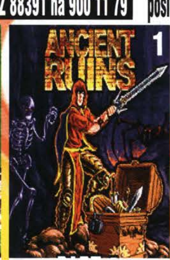
pošli kód BZ 88374 na 900 11 79

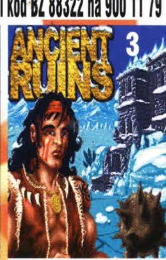
POŠLI KÓD BZ 88262 NA 900 11 79



pošli kód BZ 88361 na 900 11 79



pošli kód BZ 88343 na 900 11 79



pošli kód BZ 88345 na 900 11 79

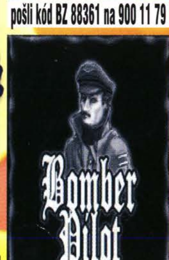


pošli kód BZ 88327 na 900 11 79

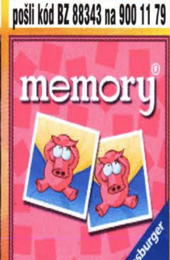


pošli kód BZ 88363 na 900 11 79

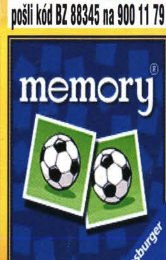


pošli kód BZ 88351 na 900 11 79



pošli kód BZ 88356 na 900 11 79



pošli kód BZ 88351 na 900 11 79



pošli kód BZ 88291 na 900 11 79



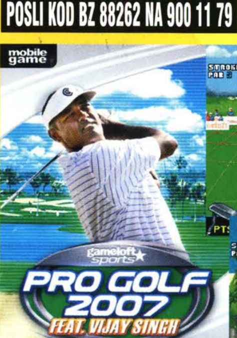

pošli kód BZ 88330 na 900 11 79

hlášky na mobil

Kód pošli na 900 11 50

BZ 56368	Ano, mohli jsme pro Vás natočit vánoční zvonění
BZ 56369	Ano, mohli jsme pro Vás připravit vládu před půl rokem
BZ 56370	Ano, mohli jsme pro Vás sestavit vládu
BZ 56371	Ano, mohli jsme Vám přinést spoustu dárků
BZ 56372	Ano, mohli jsme Vás vzbudit již před hodinou
BZ 56373	Máš toho kapra?
BZ 56335	Silvestrovský ohňostroj
BZ 56341	Nepřežírej se ty prase...
BZ 56349	Rolničky (teplej mobil)
BZ 56235	Hej, přišla ti zpráva
BZ 56237	Chocholoušek
BZ 56243	Mobil po poli honil
BZ 56246	Nechci se vnucovat
BZ 56250	To bude na dlouho
BZ 55912	Milášššskuuu, mušííšš uš vštáát
BZ 55907	Laskavě mě vyndej z tý kapsy na vzduch nebo tady smradem chcípnu, jo?
BZ 55374	Hele, hlavně v klidu, pohoda... Sedni si, zapal si...,
BZ 56300	(opile) Halló, už jsem tady...



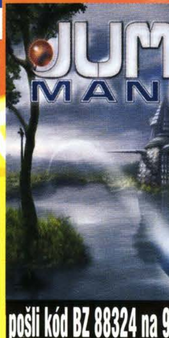


pošli kód BZ 88378 na číslo 900 11 79





pošli kód BZ 88347 na 900 11 79




pošli kód BZ 88324 na 900 11 79



pošli kód BZ 88311 na 900 11 79



Nutný je aktivovaný WAP. Pro nastavení WAPu se obraťte na svého operátora. Poplatky za WAP se řídí ceníky operátorů! Pokud nevíš, jestli tvůj telefon podporuje vybranou položku, ověř si to na www.logofun.cz, teletextu Prima TV, str. 806 nebo Infolince 776 999 199. Službu provozuje ATS Praha, P. O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena 1 SMS na 900 11 08 je 8,- Kč, na 900 11 30 je 30,- Kč, na 900 11 40 je 40,- Kč, na 900 11 50 je 50,- Kč, na 900 11 69 je 69,- Kč a na 900 11 79 je 79,- Kč. Hry odesílané na 900 11 99 stojí 99,- Kč. Ceny jsou vč. DPH. Cena volání je 46,- Kč/min. Službu neposkytují T-Mobile, Telefónica O2 ani Vodafone.